	<p align="center"><b>Evaluación de Bachillerato para Acceder a estudios Universitarios Castilla y León</b></p>	<p align="center"><b>DIBUJO TÉCNICO II</b></p>	<p align="center"><b>EJERCICIO</b></p> <p align="center">Nº de páginas: 9</p>
---	--	--	---

*Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:*

### OPTATIVIDAD

- \* La prueba consta de los siguientes Bloques que tienen la misma puntuación cada uno:
  - Bloque 1:** Geometría y dibujo técnico, preguntas A1 y A2
  - Bloque 2:** Sistemas de representación
    - Parte 1: Sistema diédrico, preguntas B1 y B2
    - Parte 2: Perspectivas isométricas y caballeras, preguntas C1 y C2
  - Bloque 3:** Documentación gráfica y proyectos, preguntas D1 y D2
- \* Se realizarán 4 ejercicios en total y solamente 4. Únicamente se corregirán los ejercicios claramente elegidos, en el orden en que aparezcan resueltos, que no excedan de los permitidos y que no aparezcan totalmente tachados. En todo caso, se adaptará a lo dispuesto por la COEBAU.  
Los 4 ejercicios se escogerán, a voluntad, de entre los 8 propuestos.
- \* Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- \* Se debe dibujar siempre y solamente a lápiz (\*), utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución, o la aplicación de la normalización en el bloque 3.  
(\*). No usar tinta ni lápices de colores.
- \* Sólo se podrán utilizar para dibujar: regla, escuadra, cartabón y compás. Se pueden usar además paralex y tableros, plantillas de curvas, y calculadoras no programables. No se permitirán figuras tridimensionales.
- \* Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

### CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:

- \* Como consta en los enunciados:
  - La calificación máxima de cada Ejercicio es de 2.5 puntos.
- \* Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución, excepto en el bloque 3, donde la norma nos indica lo contrario.
- \* Debe cuidarse la presentación.
- \* Debe escribirse, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

## Pregunta A1

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

En una hipérbola se conocen los vértices **A** y **B** del eje real y un punto **P** de una de las asíntotas. Se pide trazar las asíntotas y obtener los focos **F** y **F'**. Dado el punto **Q** de la cónica, trazar la tangente a la misma en dicho punto.

Q ⊙

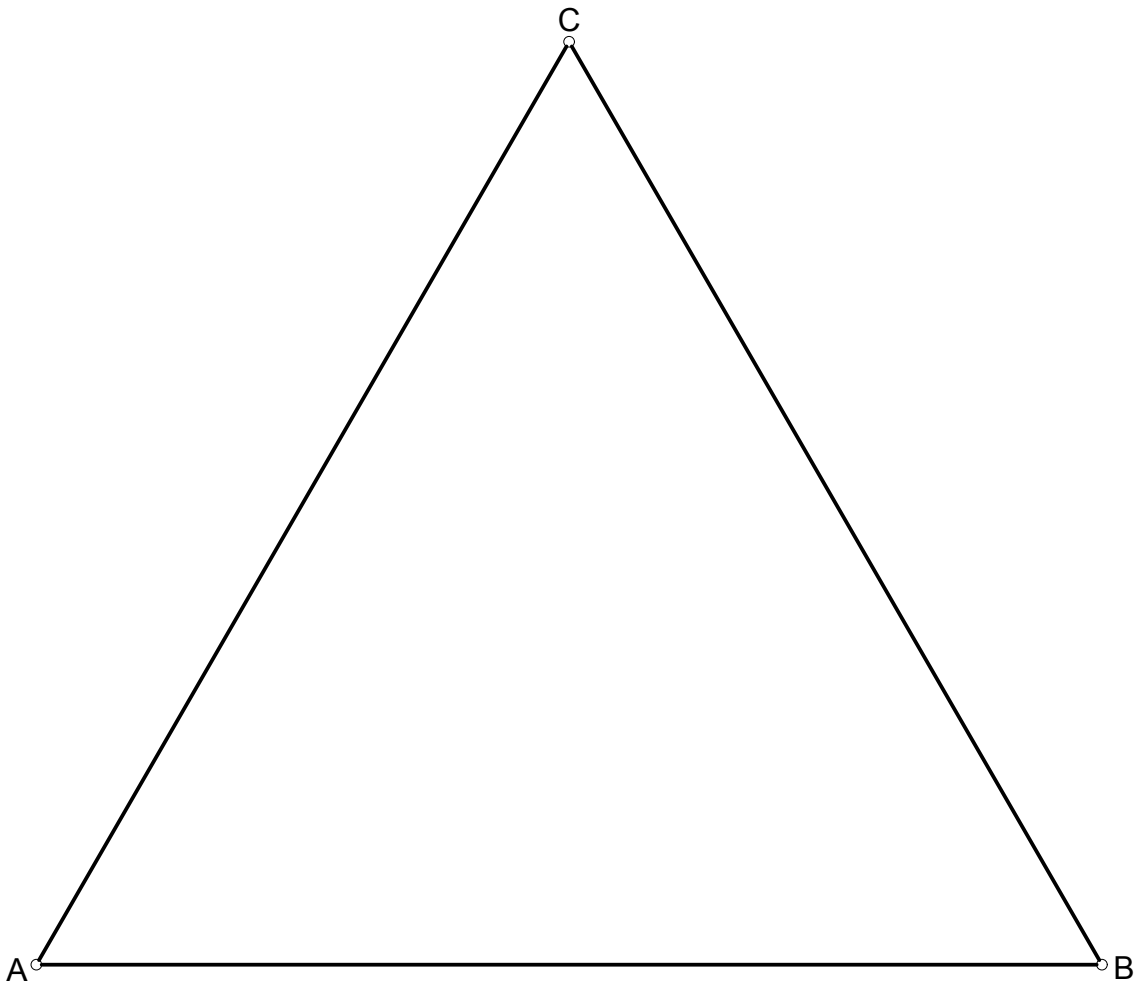
P  
○

○  
A

○  
B

## Pregunta A2

Dibujar tres circunferencias de igual tamaño tangentes entre sí dos a dos, y tangentes interiores cada una de ellas a dos lados del triángulo equilátero de la figura. Dejar vistas las construcciones necesarias para llegar a la solución e indicar los puntos de tangencia.

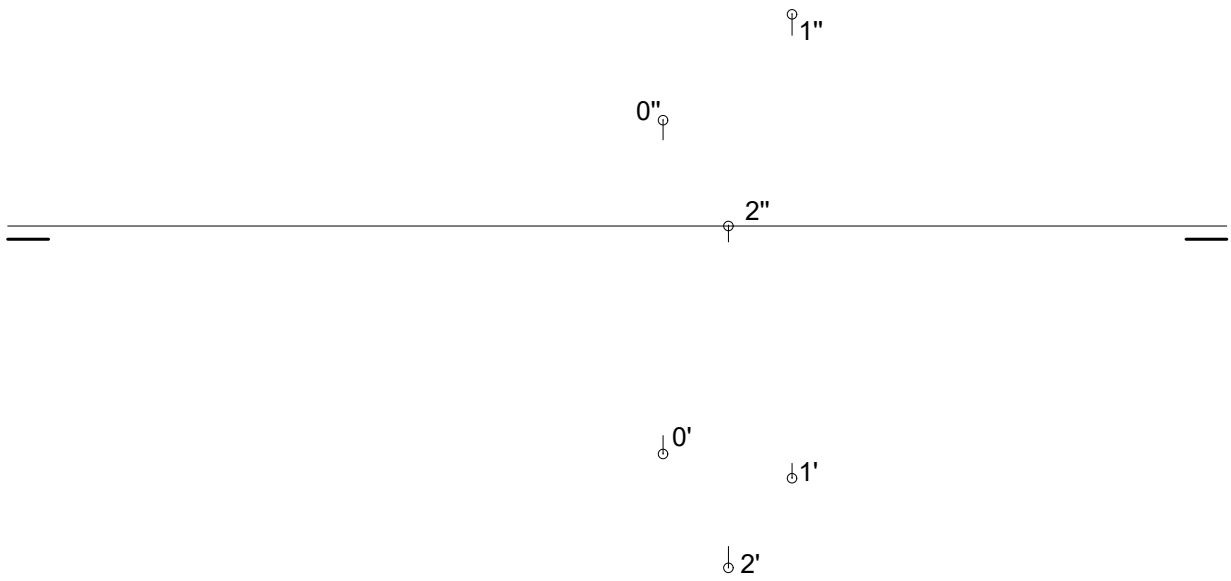


## Pregunta B1

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Representar las proyecciones y la verdadera magnitud de un cuadrado **1-2-3-4** del que conocemos las proyecciones de dos de sus vértices consecutivos **1(1'-1'')** - **2(2'-2'')** y el centro del cuadrado **O(O'-O'')**.

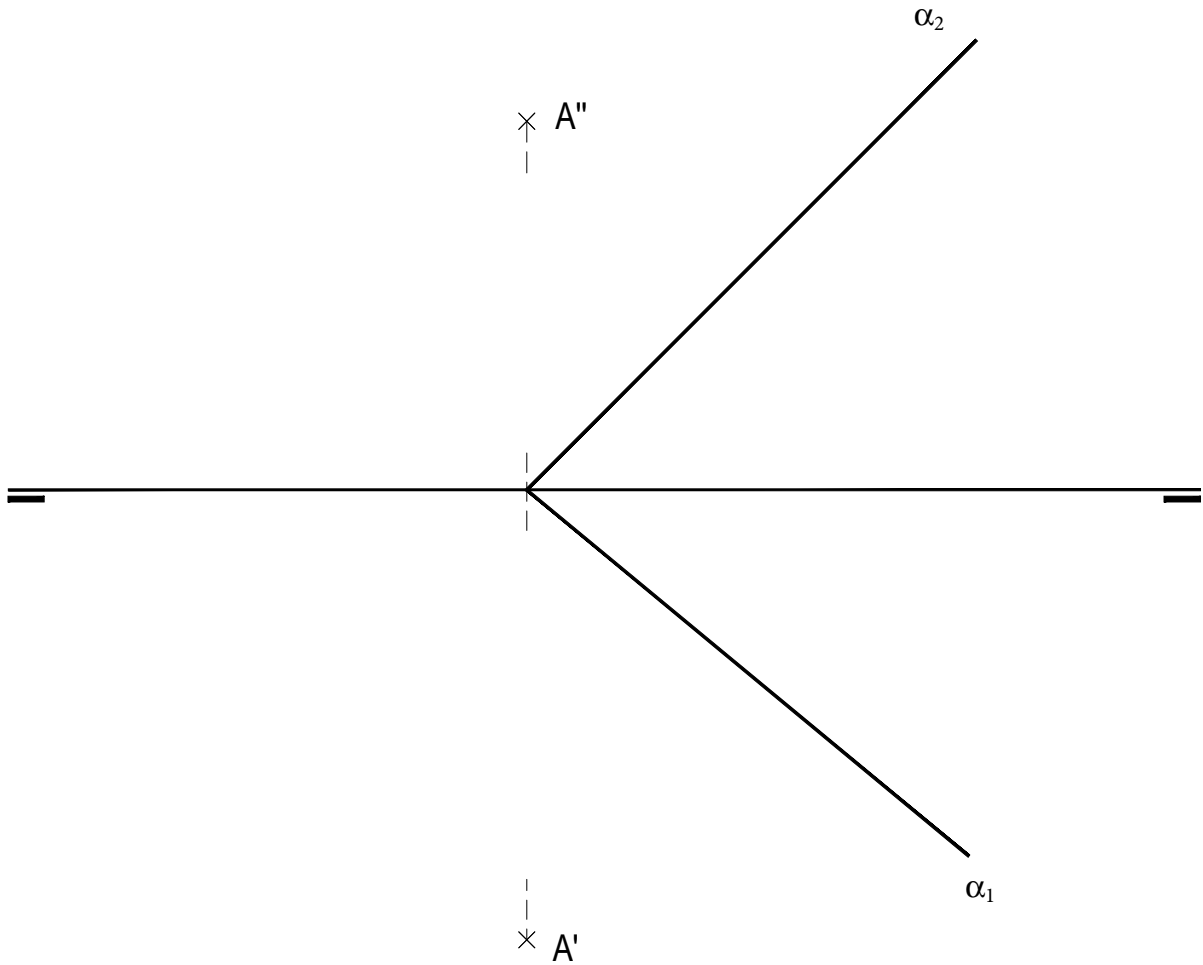


## Pregunta B2

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Representar las proyecciones y la verdadera magnitud de la distancia del punto **A** al plano  $\alpha$  dado por sus trazas .

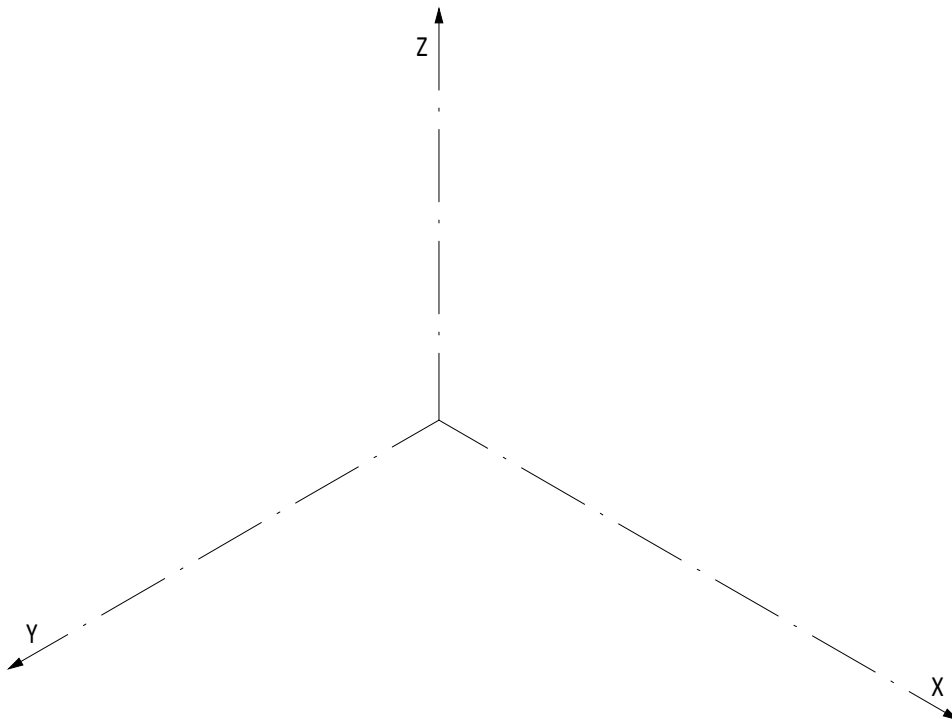
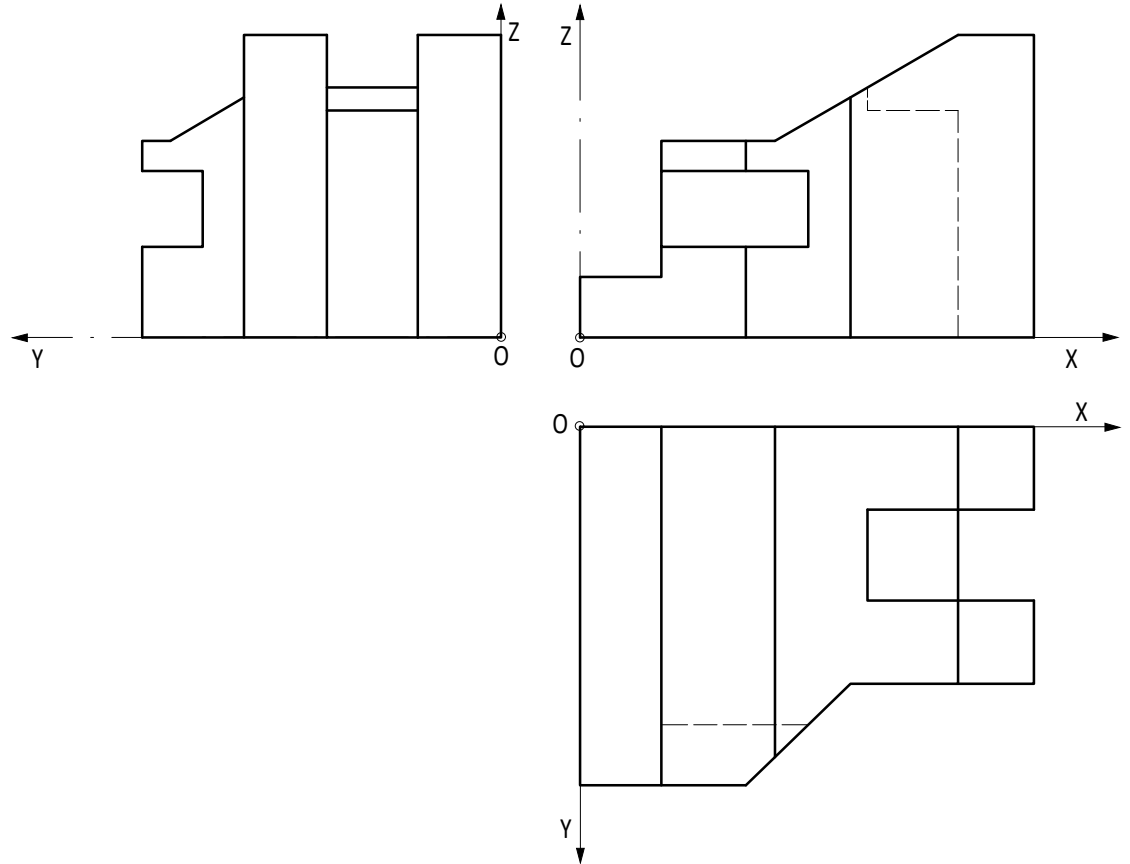


# Pregunta C1

## BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen **O** indicados.



## Pregunta C2

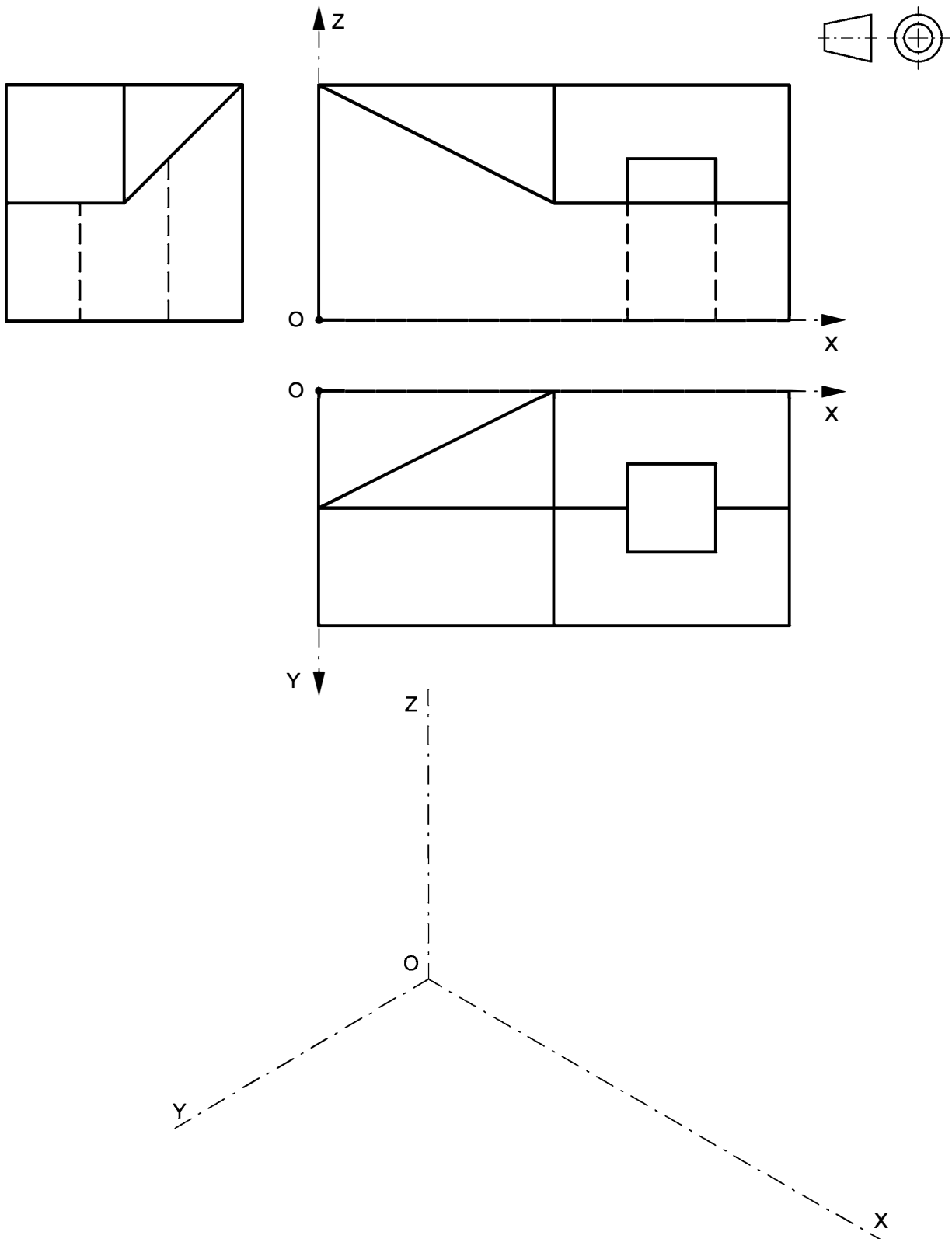
BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.


Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen **O** que se indica.

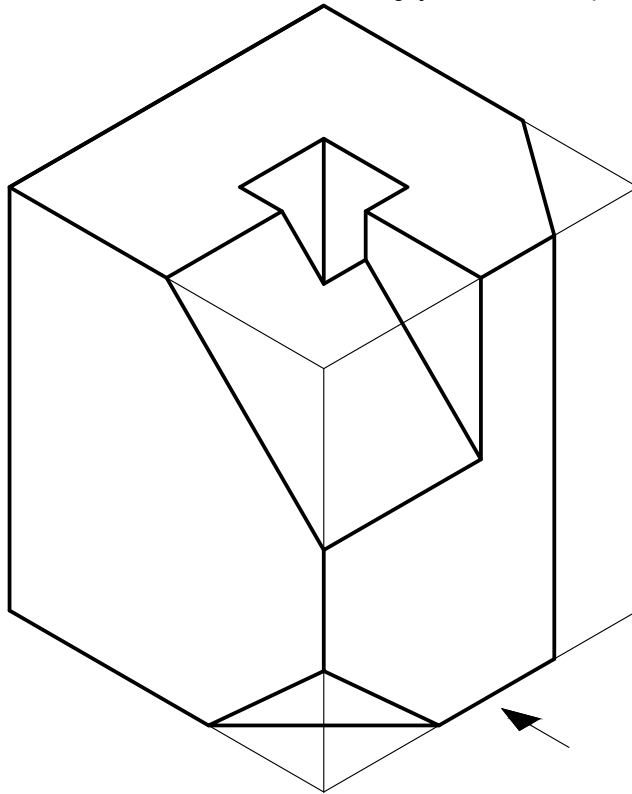


## Pregunta D1

### BLOQUE 3. Documentación gráfica y proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Croquizar por el método del primer diedro  el alzado, por donde indica la flecha, la planta y el perfil izquierdo. Se deben representar todas las líneas, incluso las ocultas. El agujero central es pasante.





## Pregunta D2

### BLOQUE 3. Documentación gráfica y proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

La representación de la figura corresponde con una pieza de revolución con un medio corte. Croquizar la parte inferior que falta sin cortar. Acotar según normas tomando medidas de la parte dibujada que está representada a escala 1:2. Todas las medidas son cifras enteras.

