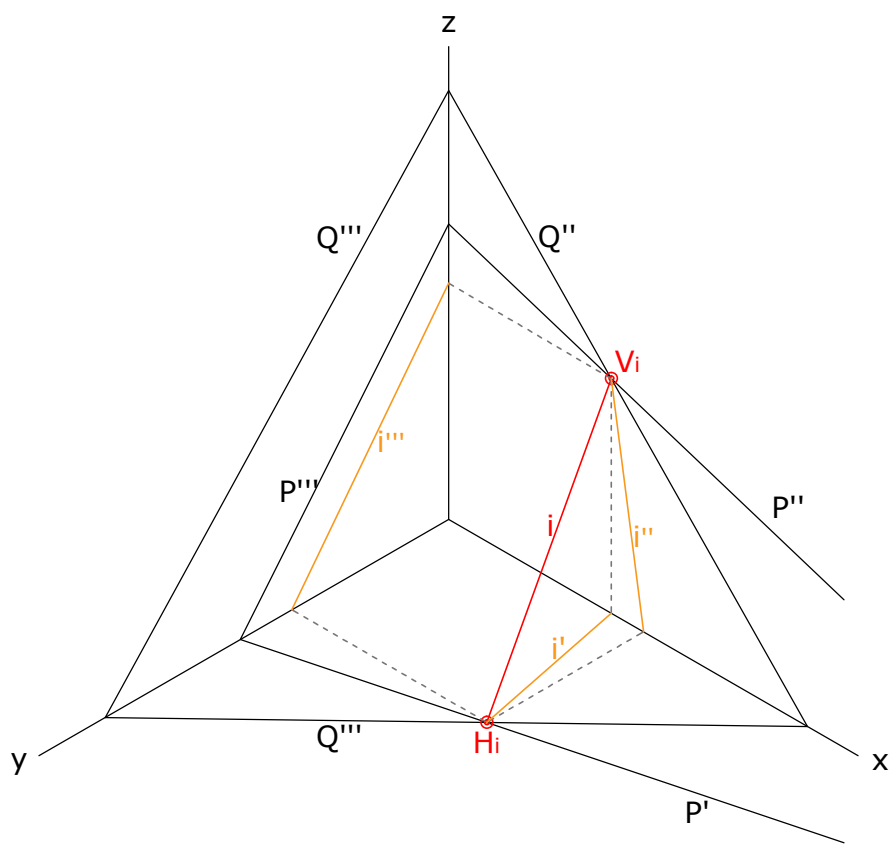
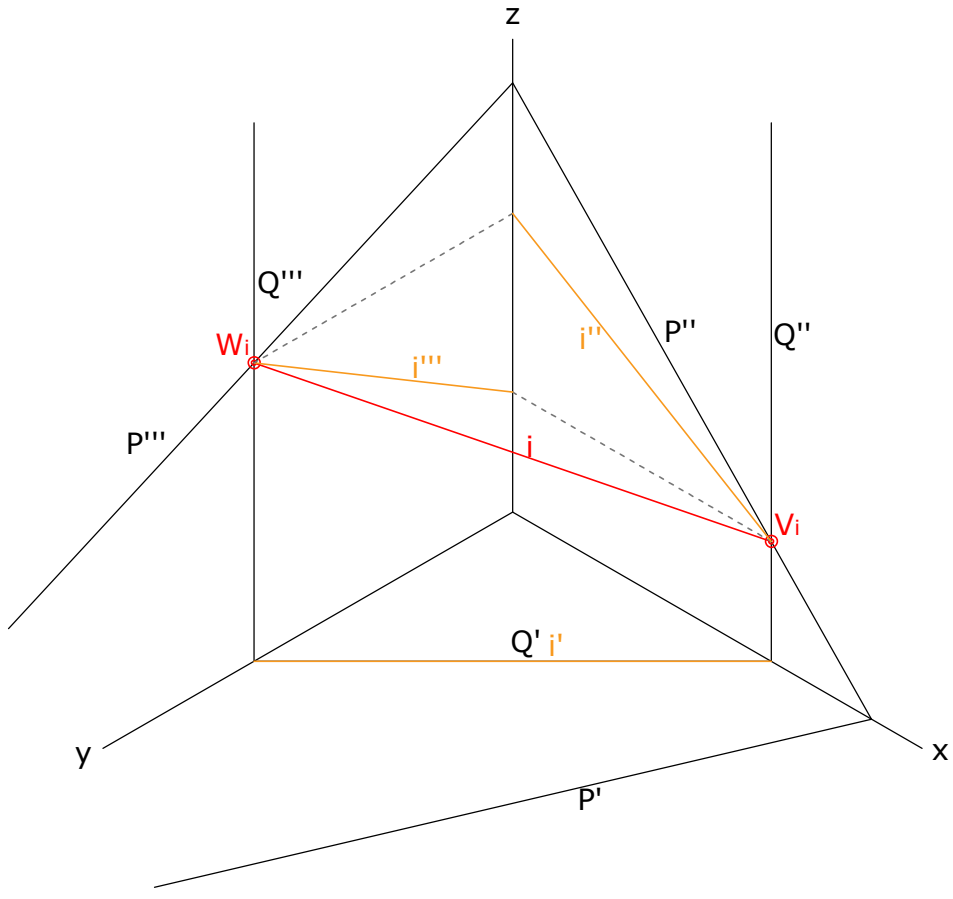


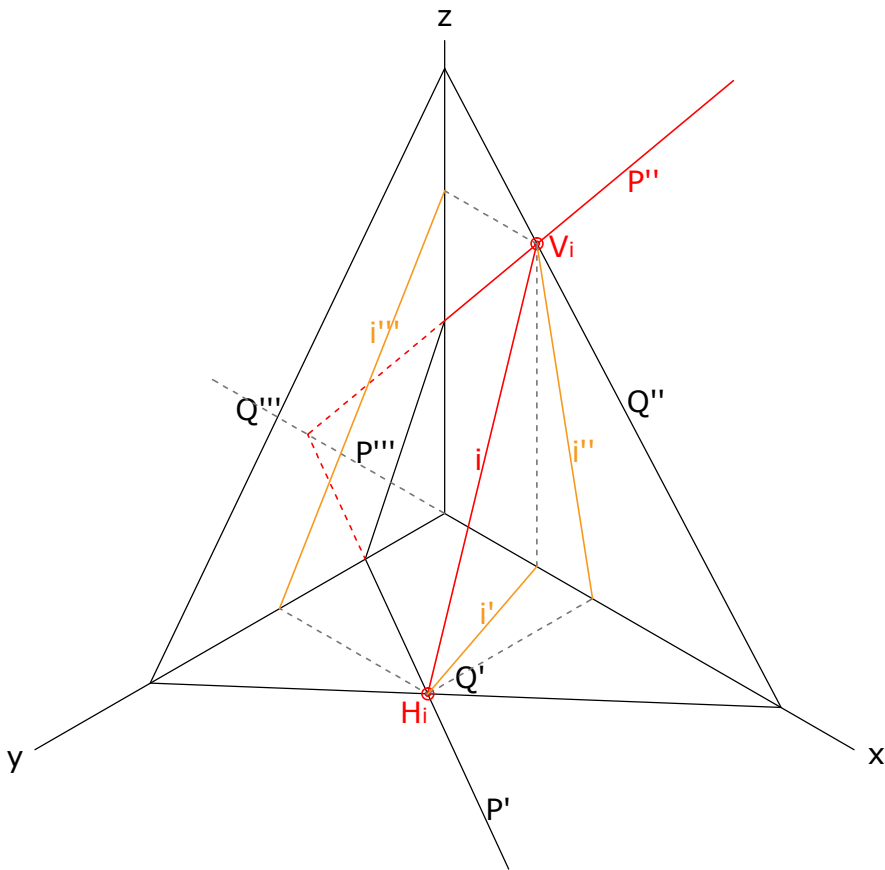
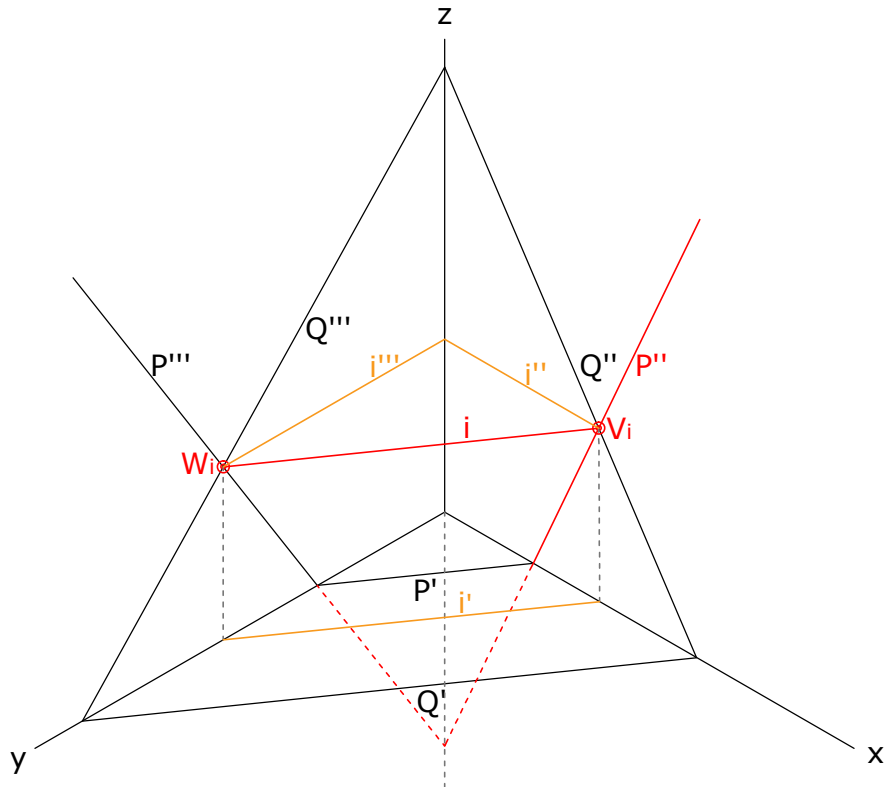
2.3- A)

Encuentra la recta de intersección entre los planos P y Q



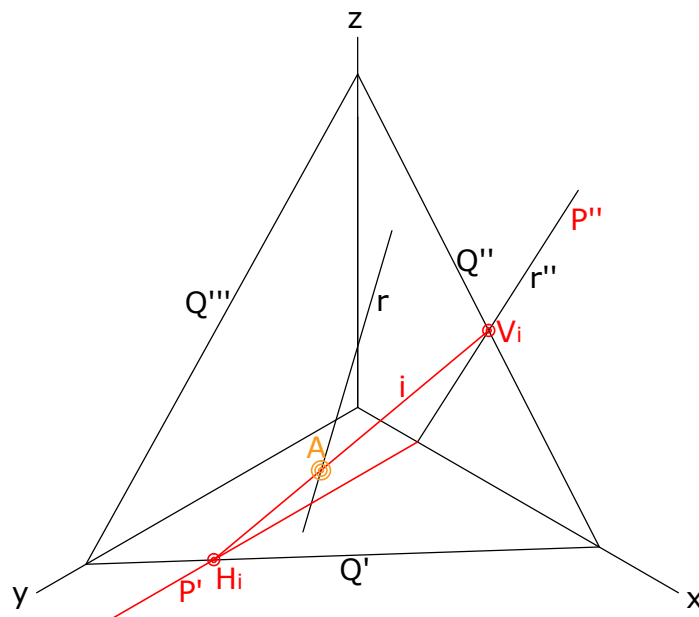
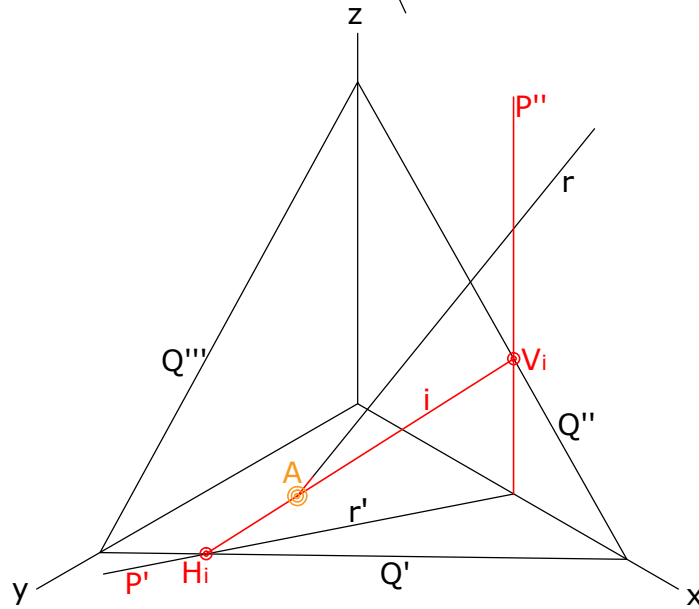
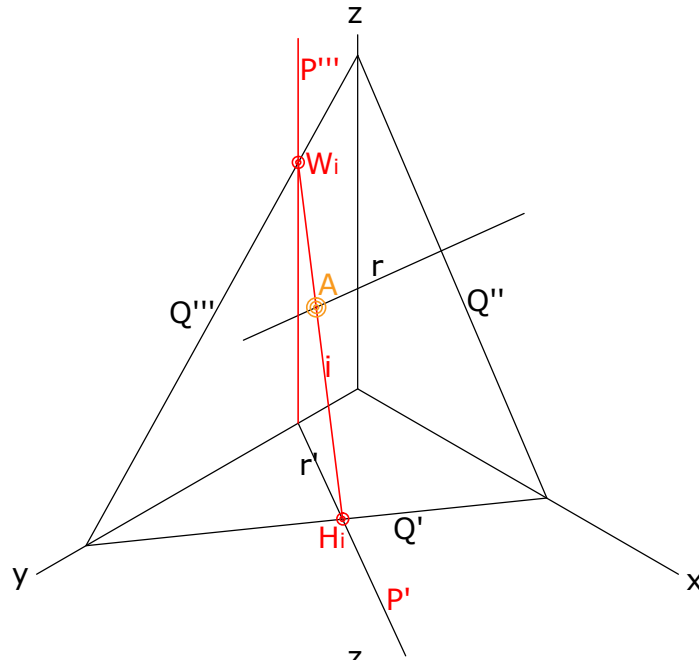
2.3- B)

Completa la traza que falta del plano P y encuentra la intersección entre ambos planos.



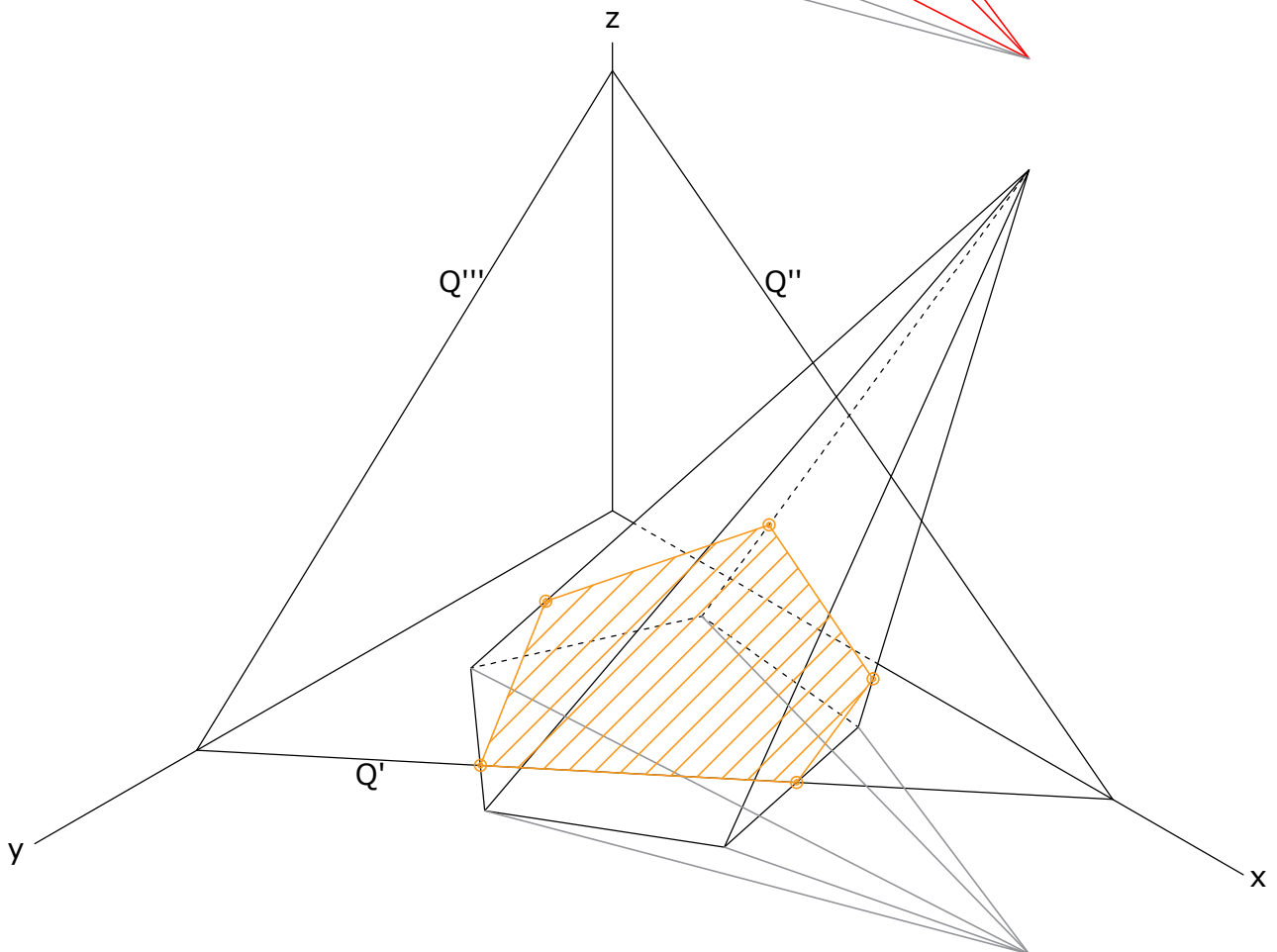
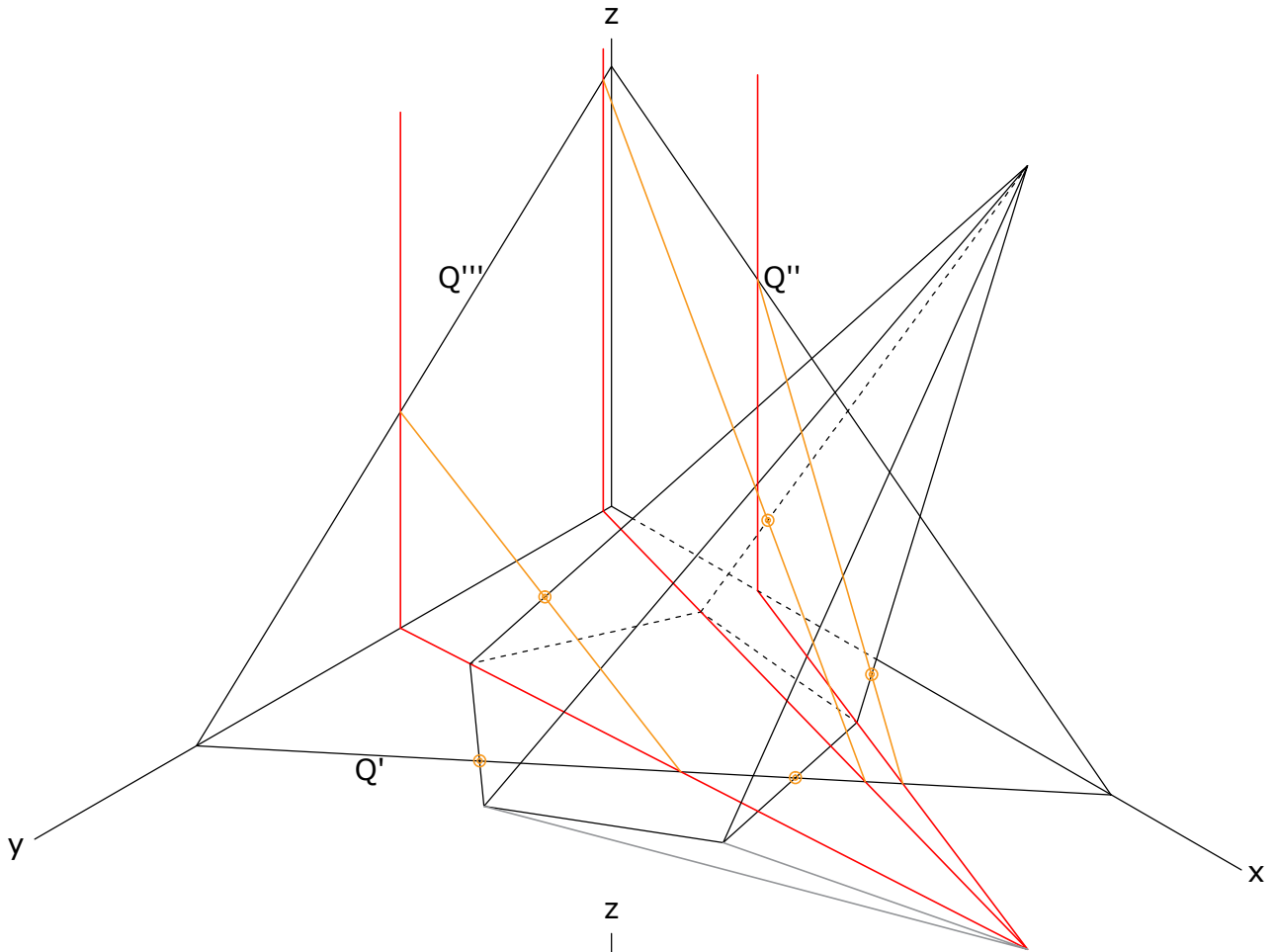
2.3- C)

Encuentra el punto dónde la recta r atraviesa al plano Q



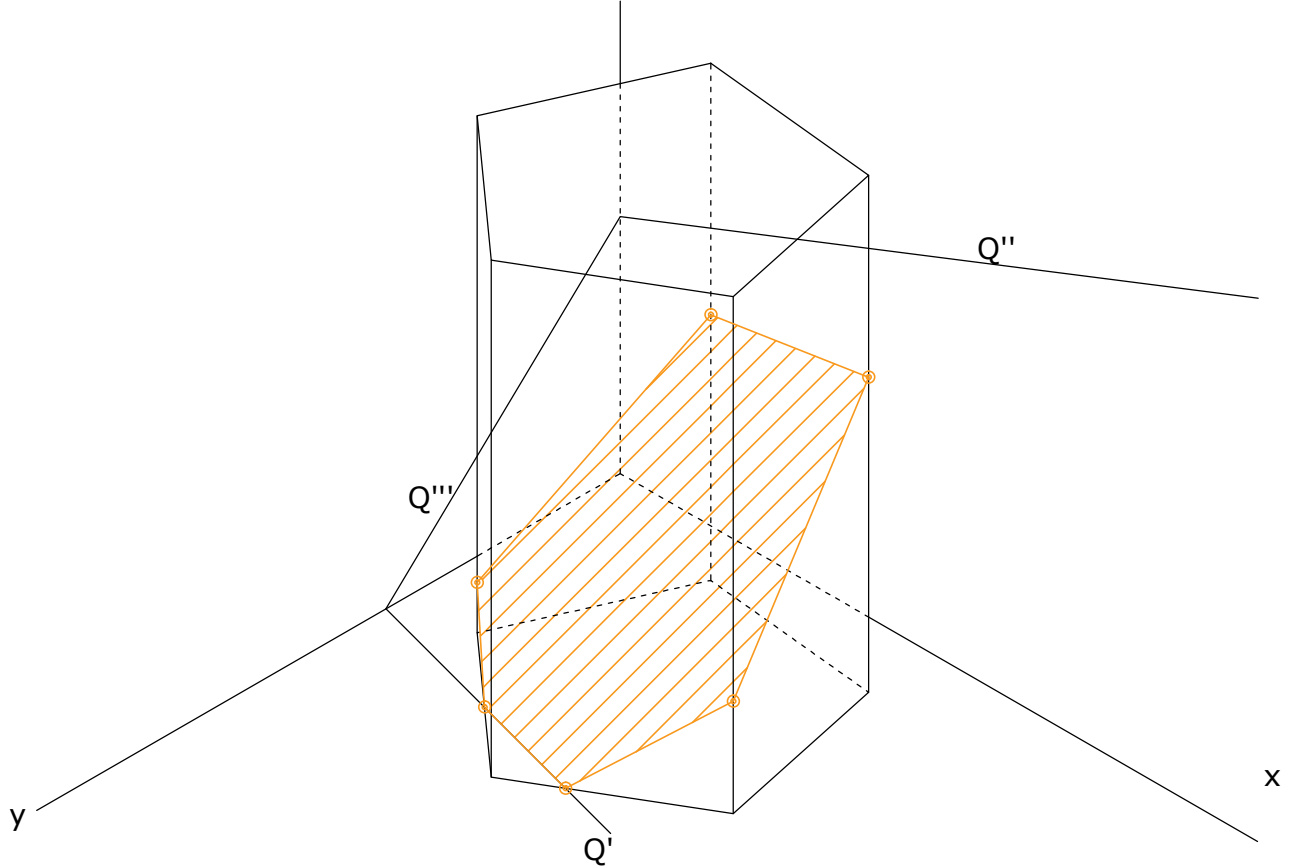
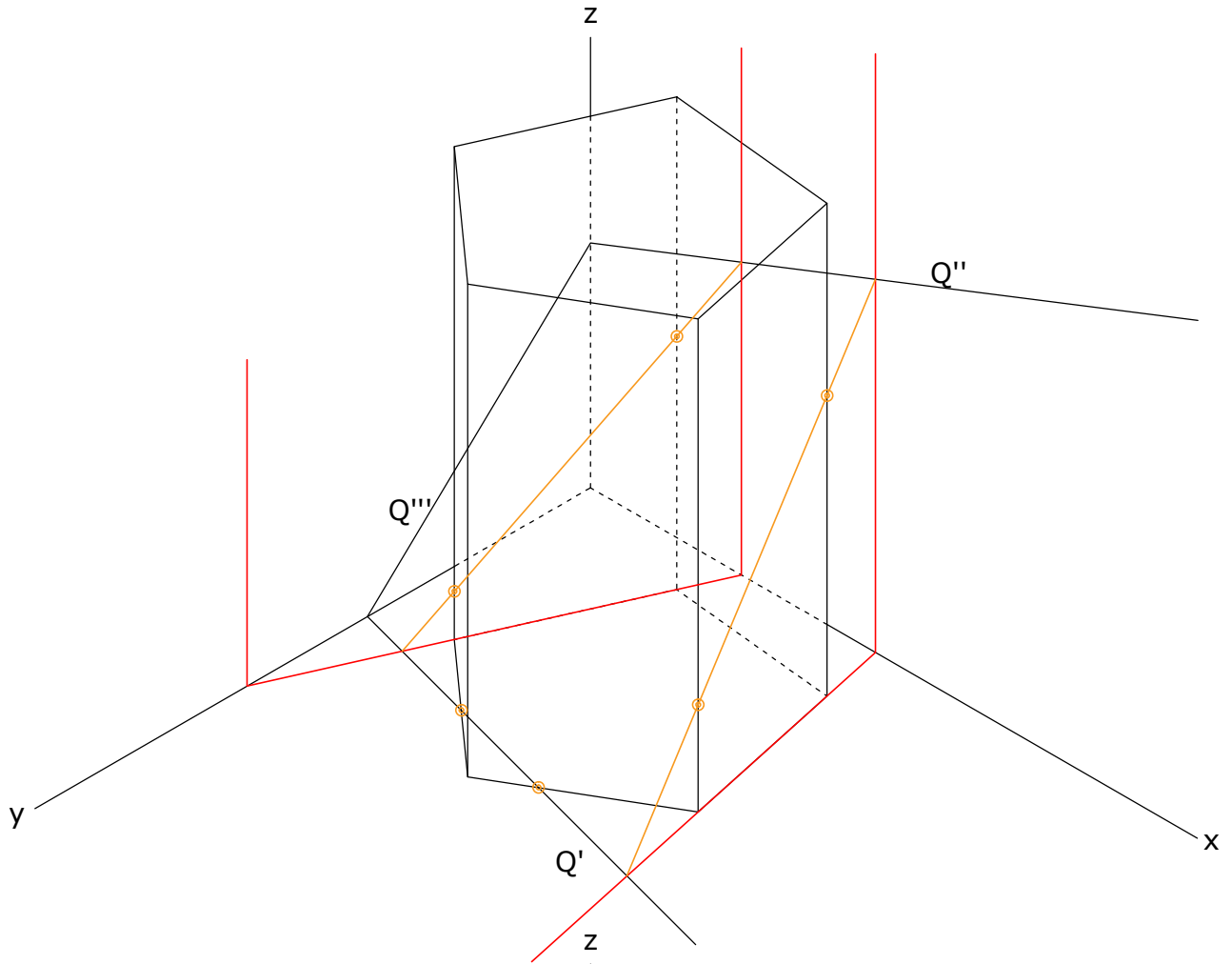
2.3- D)

Encuentra la sección que le produce el plano Q a la superficie.



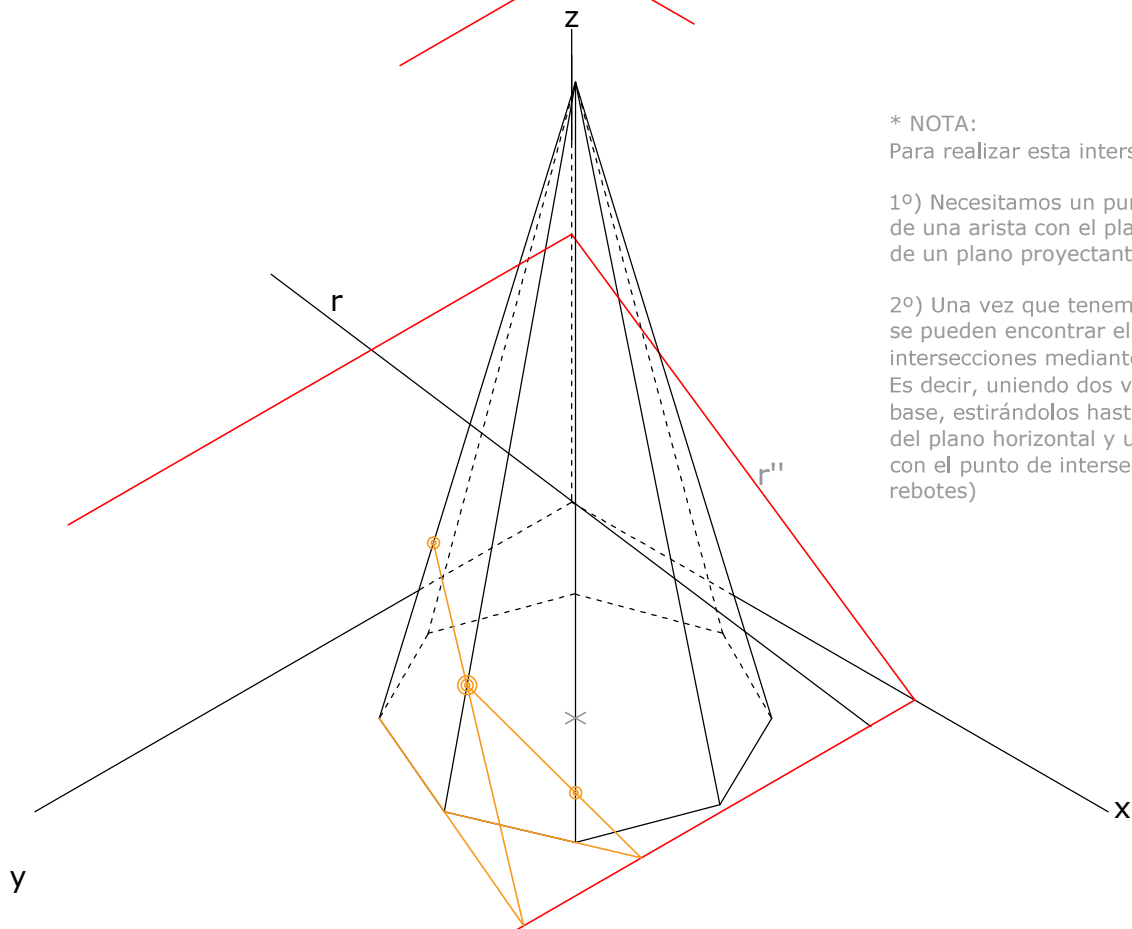
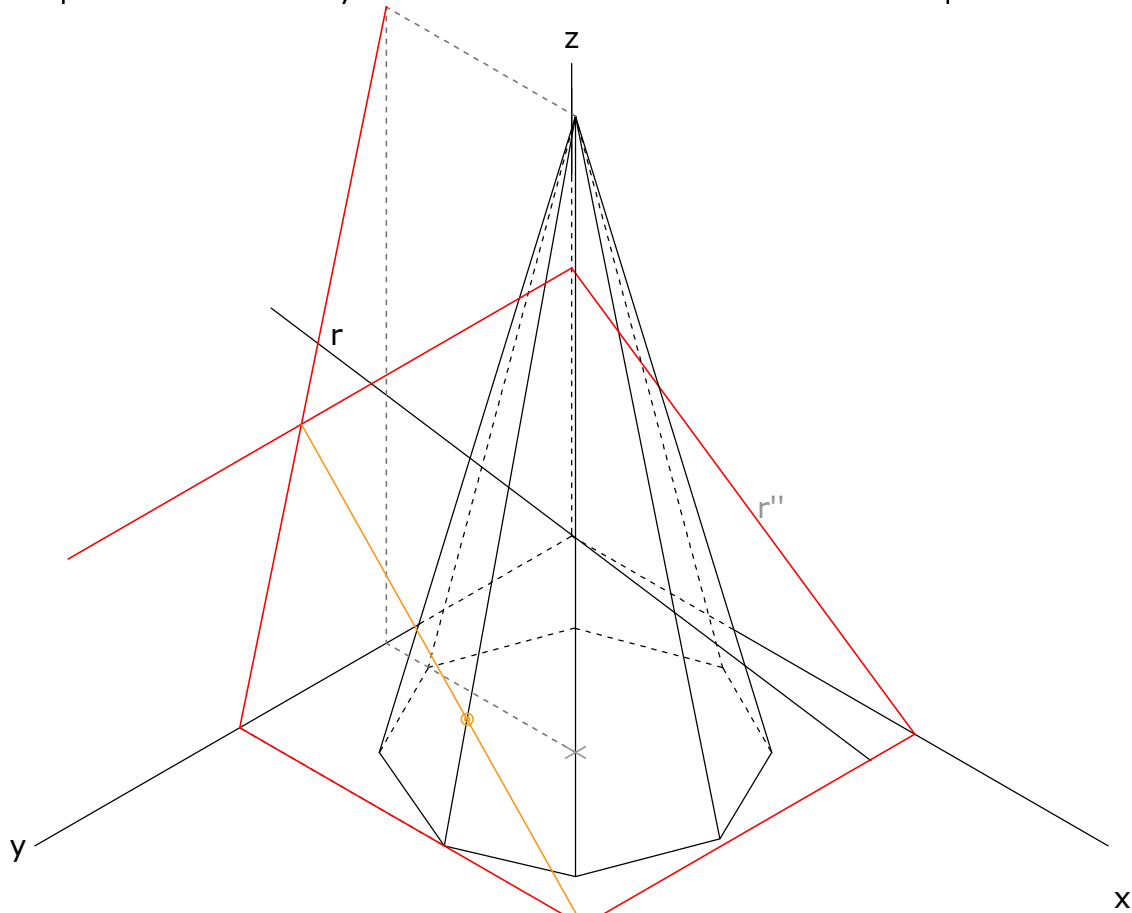
2.3- E)

Encuentra los puntos de entrada y salida dónde la recta r atraviesa a la superficie.



2.3- E)

Encuentra los puntos de entrada y salida dónde la recta r atraviesa a la superficie.



* NOTA:

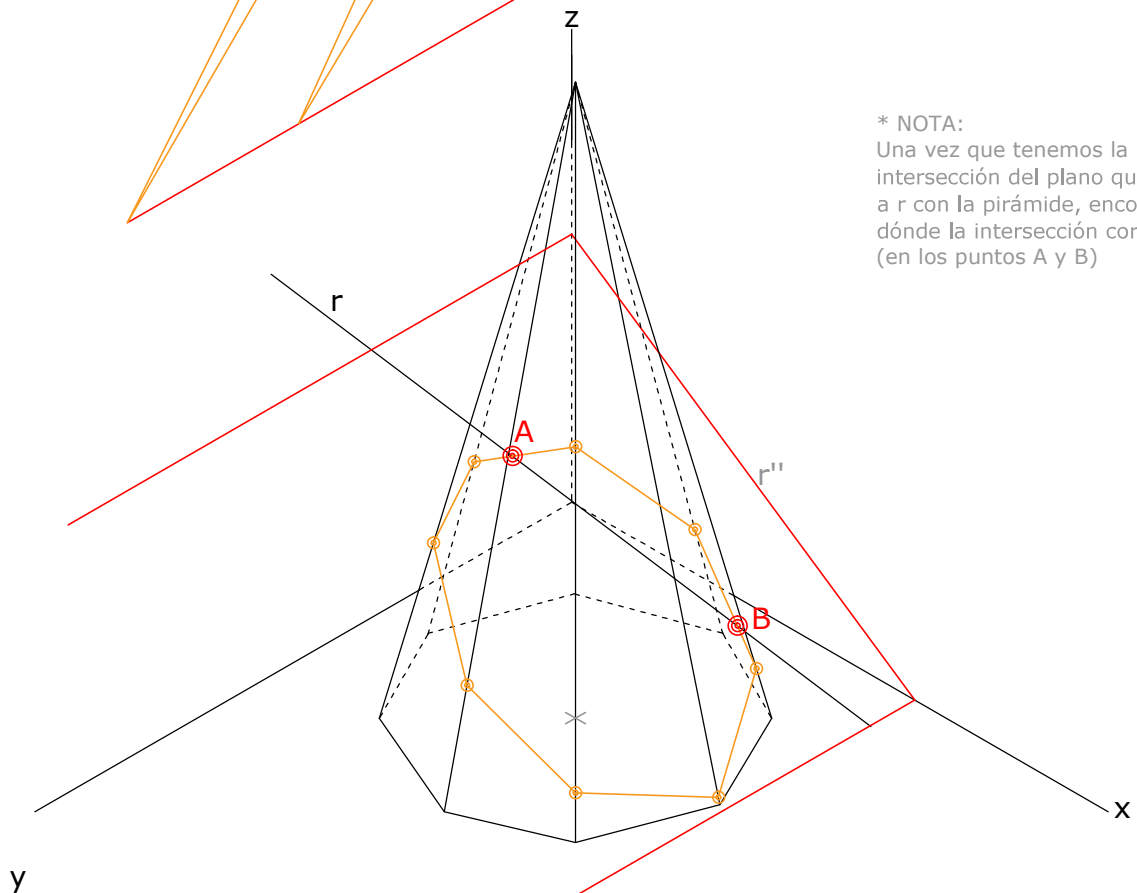
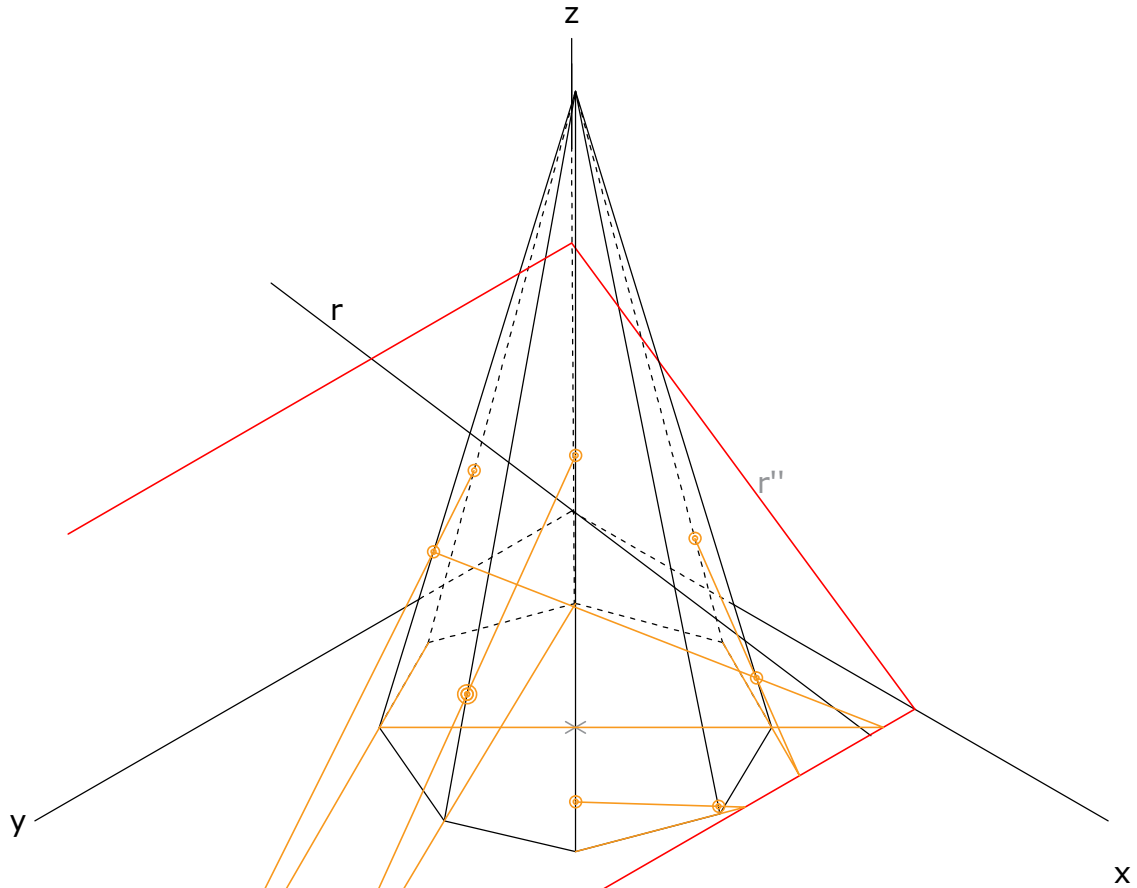
Para realizar esta intersección,

1º) Necesitamos un punto de corte de una arista con el plano. A partir de un plano proyectante.

2º) Una vez que tenemos un punto, se pueden encontrar el resto de intersecciones mediante homología. Es decir, uniendo dos vértices de la base, estirándolos hasta la traza del plano horizontal y uniendolo con el punto de intersección (por rebotes)

2.3- E)

Encuentra los puntos de entrada y salida dónde la recta r atraviesa a la superficie.



* NOTA:
Una vez que tenemos la intersección del plano que contiene a r con la pirámide, encontramos dónde la intersección corta a r (en los puntos A y B)

2.3- E)

Encuentra los puntos de entrada y salida dónde la recta r atraviesa a la superficie.

