

SISTEMA AXONOMÉTRICO

SOLUCIONARIO

TERCERA PARTE

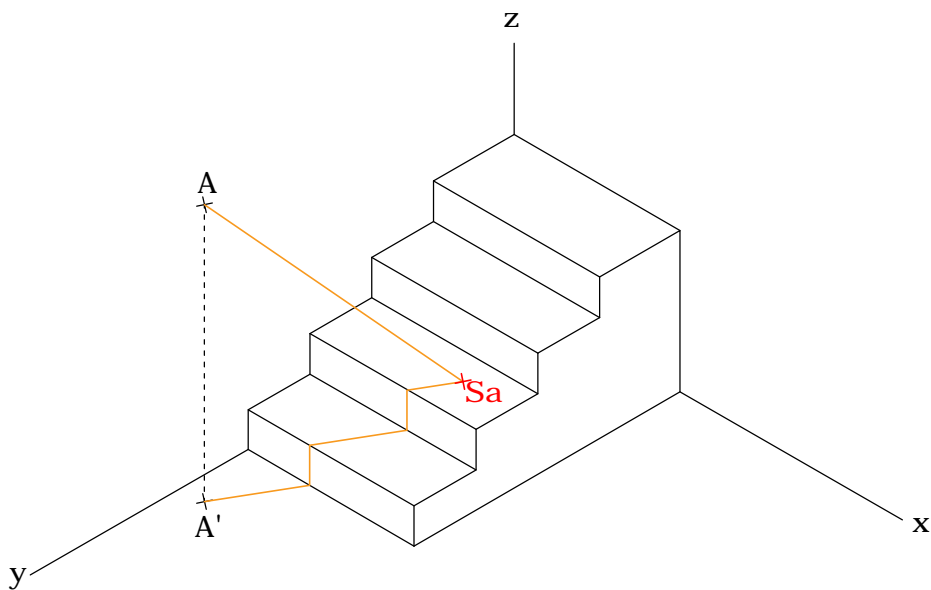
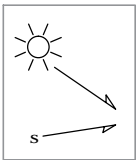
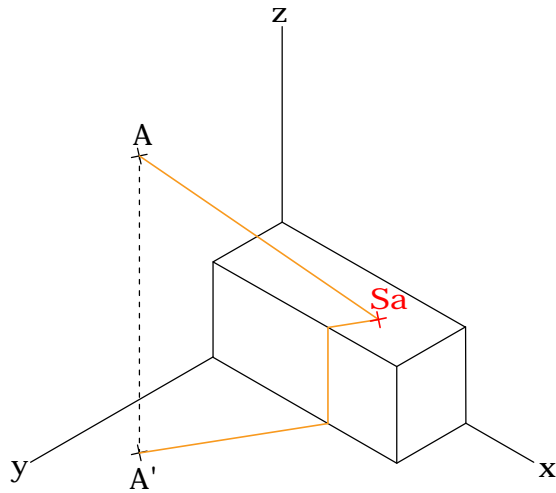
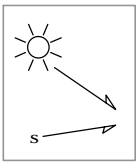
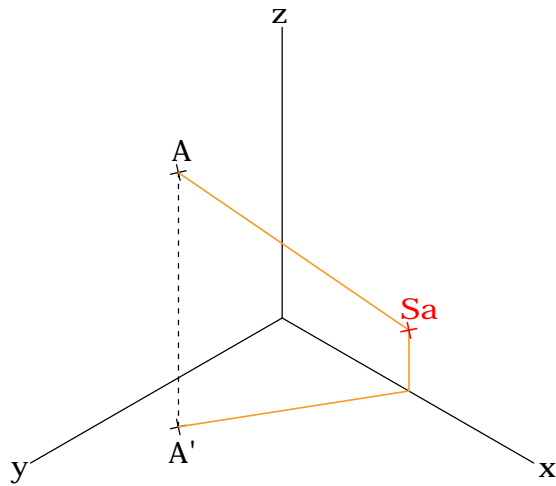
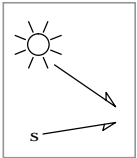
NIVEL OPOSICIÓN

Prof. Aída Sánchez Aso



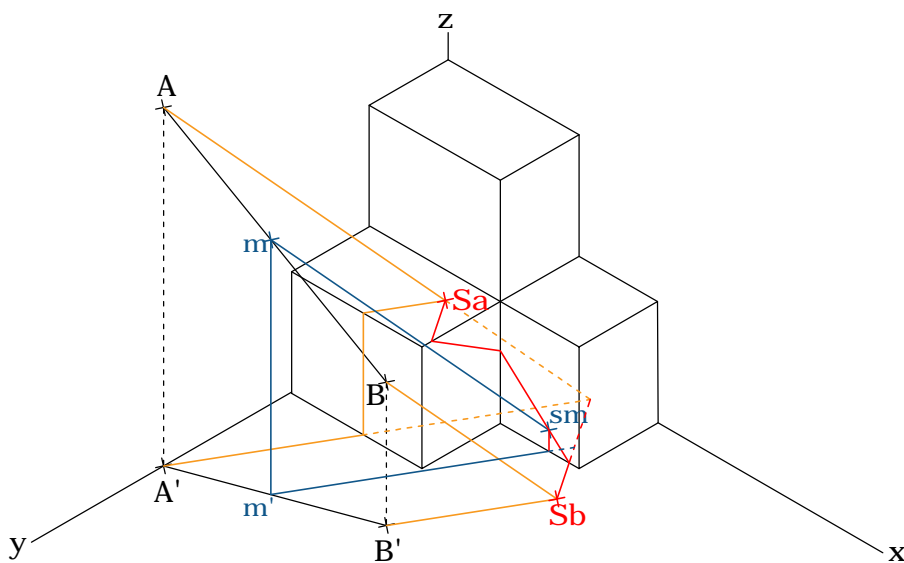
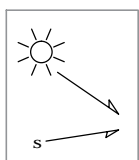
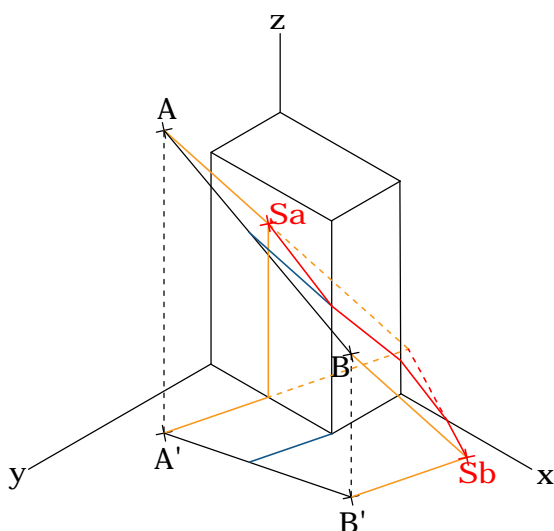
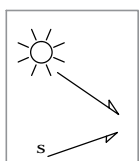
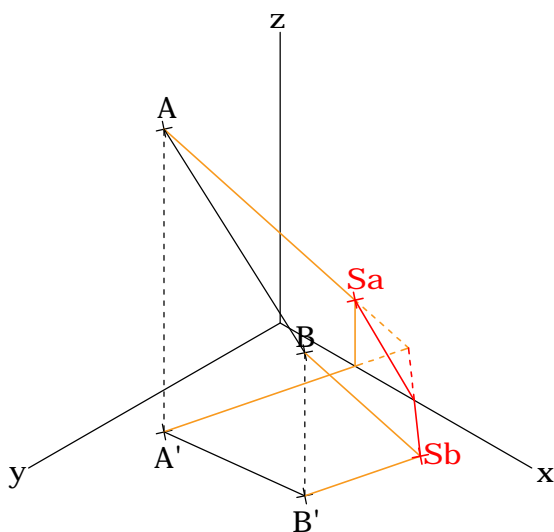
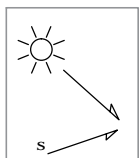
3.1- A)

Dibuja la sombra del punto A siguiendo la proyección de los rayos de luz natural dados.



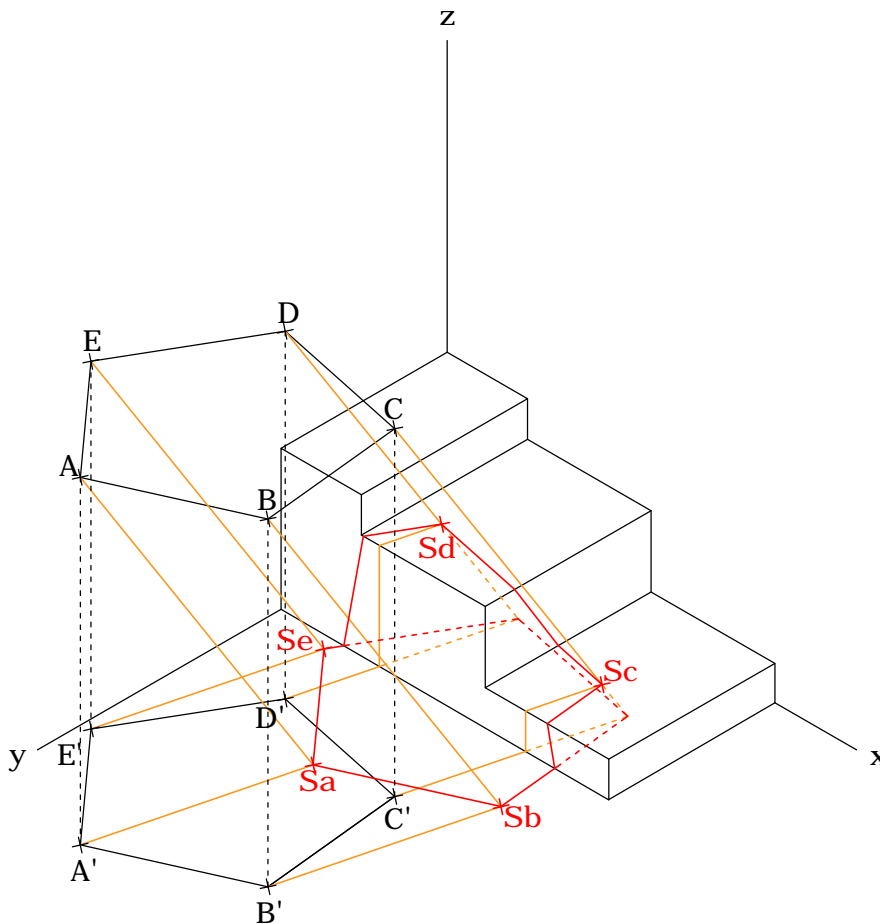
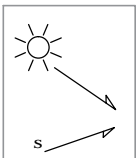
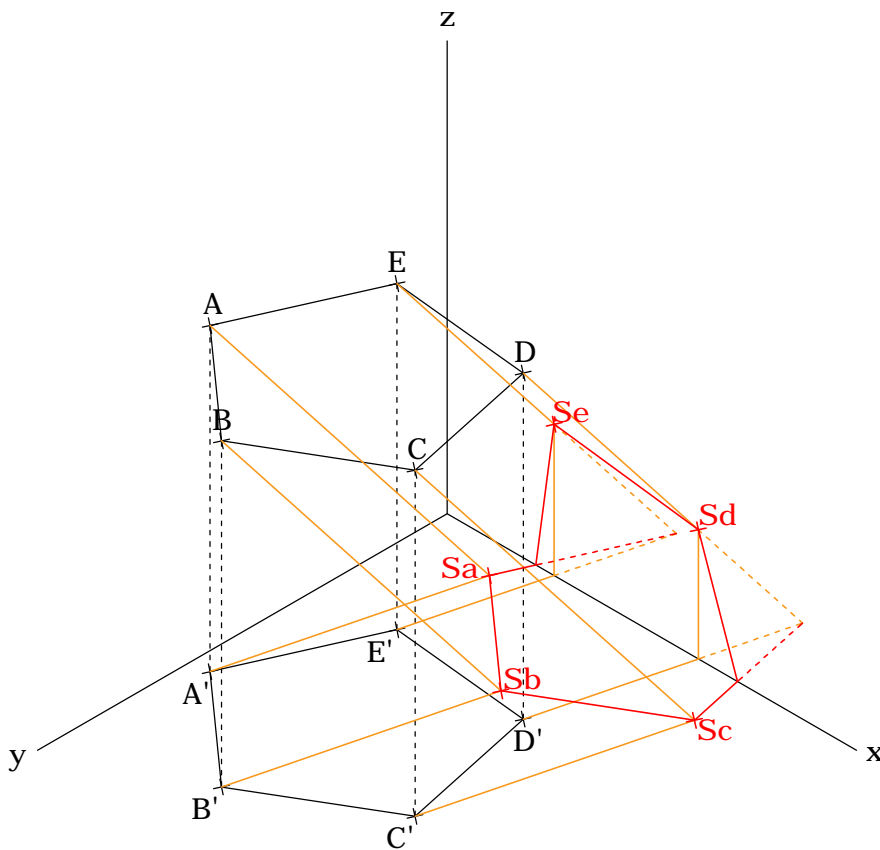
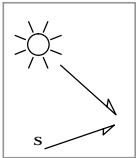
3.1- B)

Dibuja la sombra del segmento AB siguiendo la proyección de los rayos de luz natural dados.



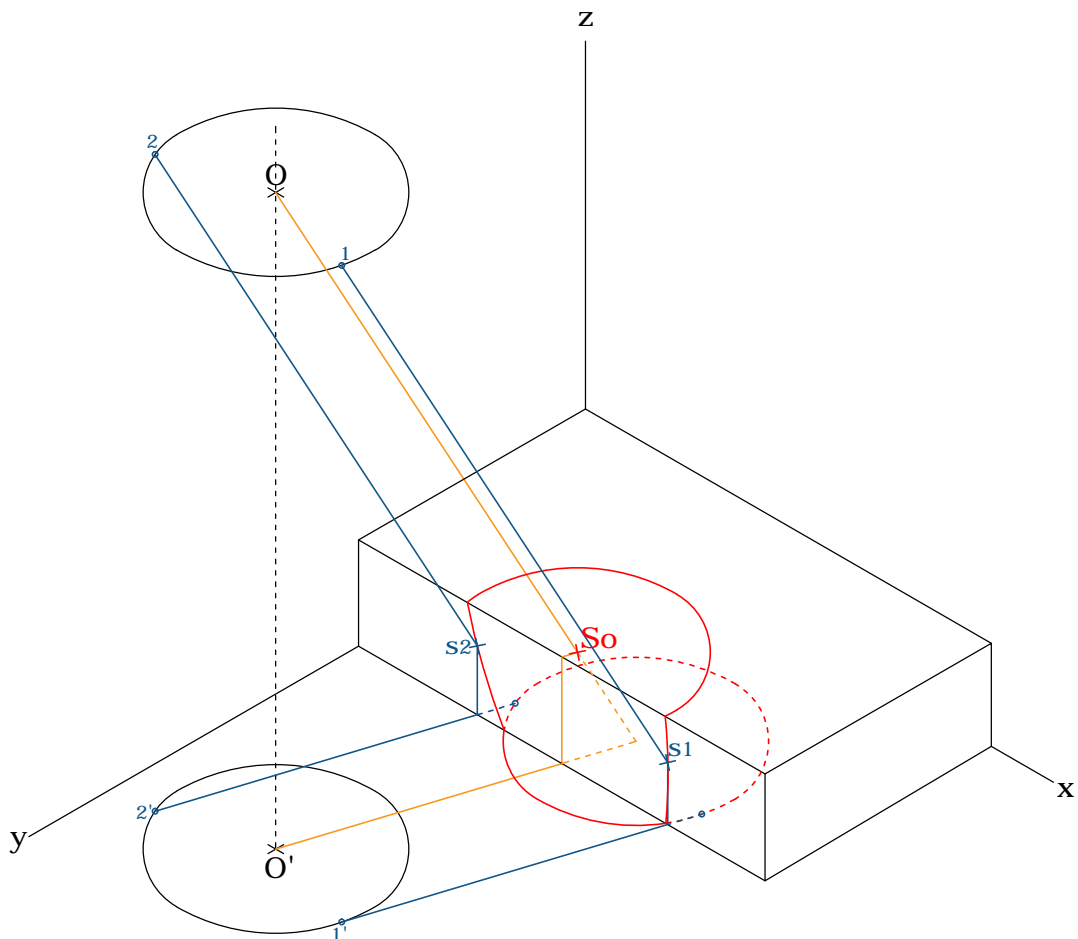
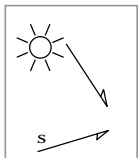
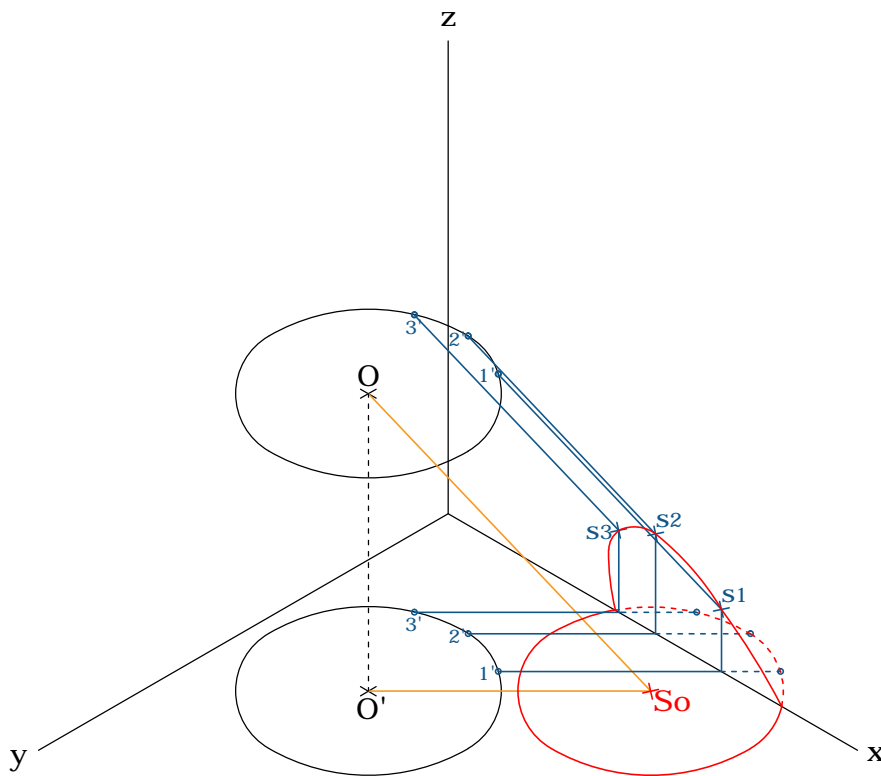
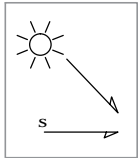
3.1- C)

Dibuja la sombra de la superficie plana poligonal siguiendo la proyección de los rayos de luz natural dados.



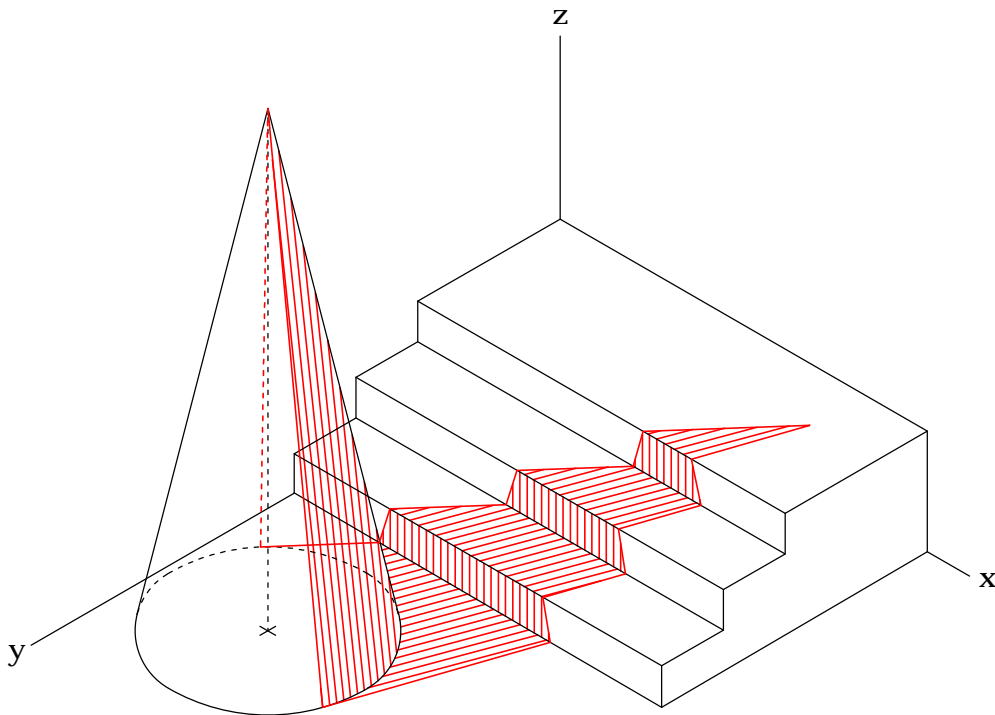
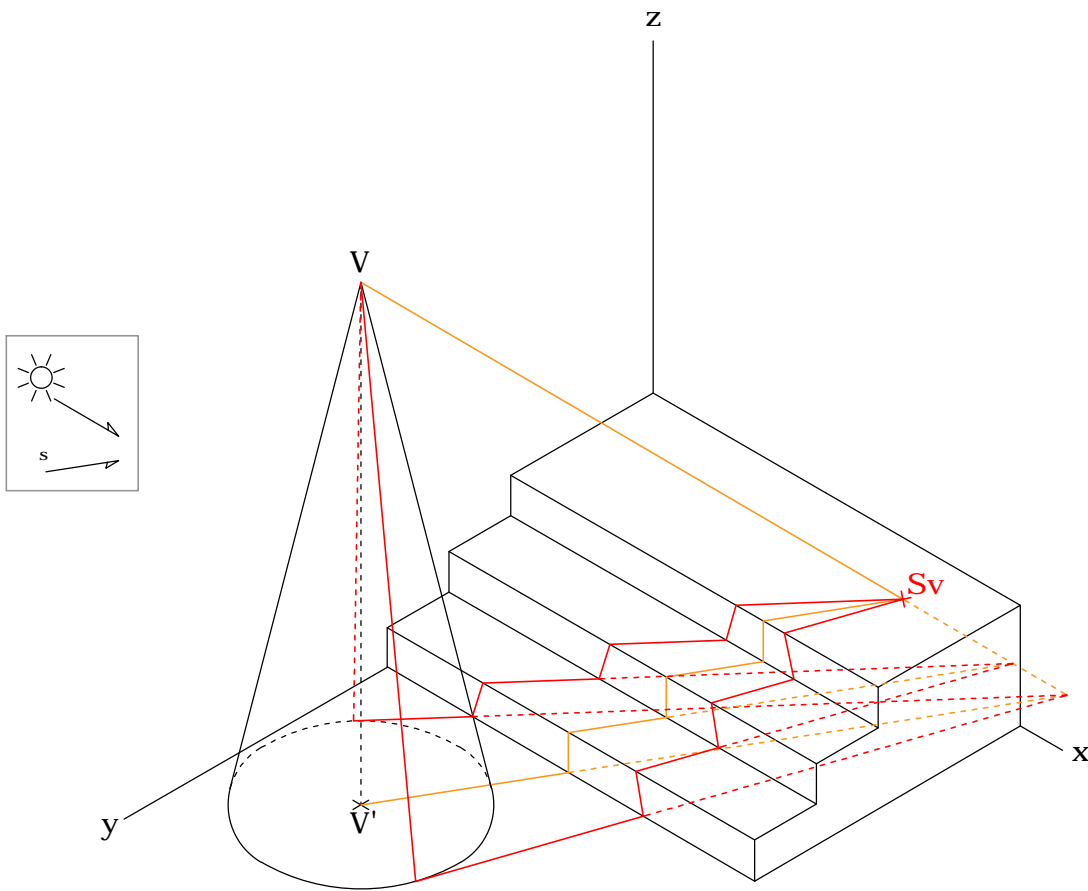
3.1- D)

Dibuja la sombra de la superficie plana circular siguiendo la proyección de los rayos de luz natural dados.



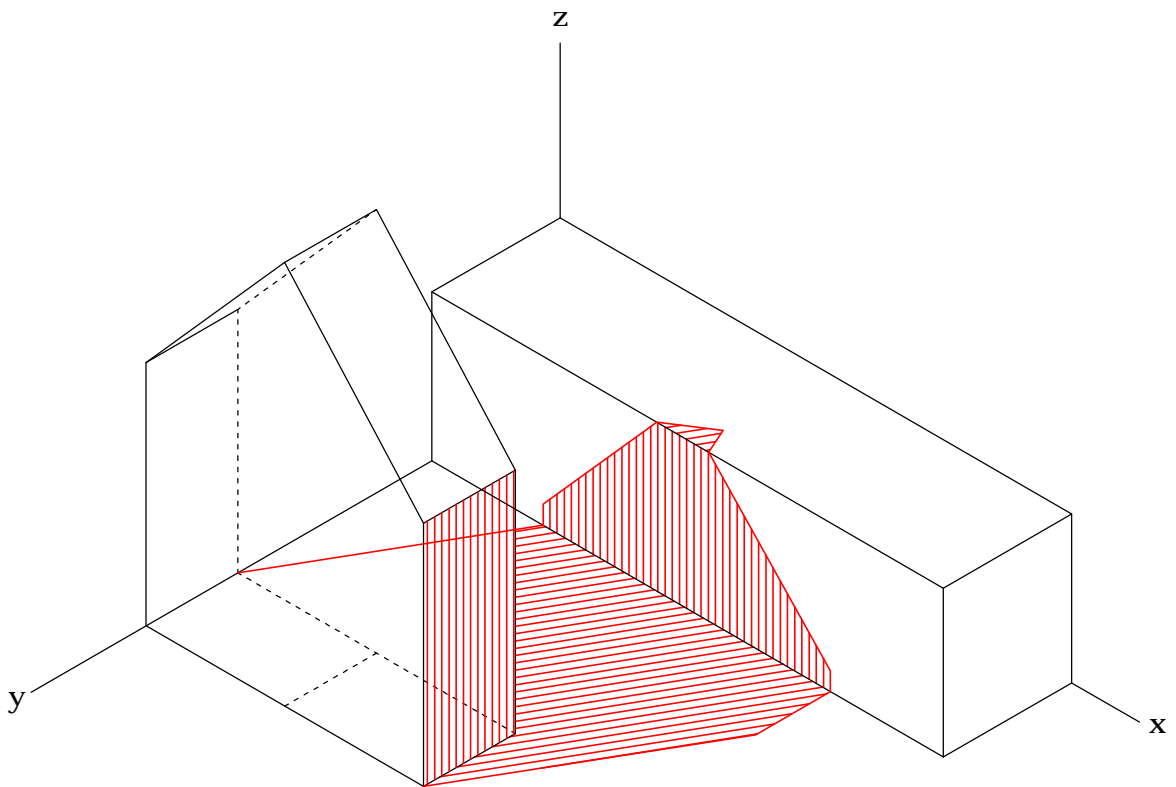
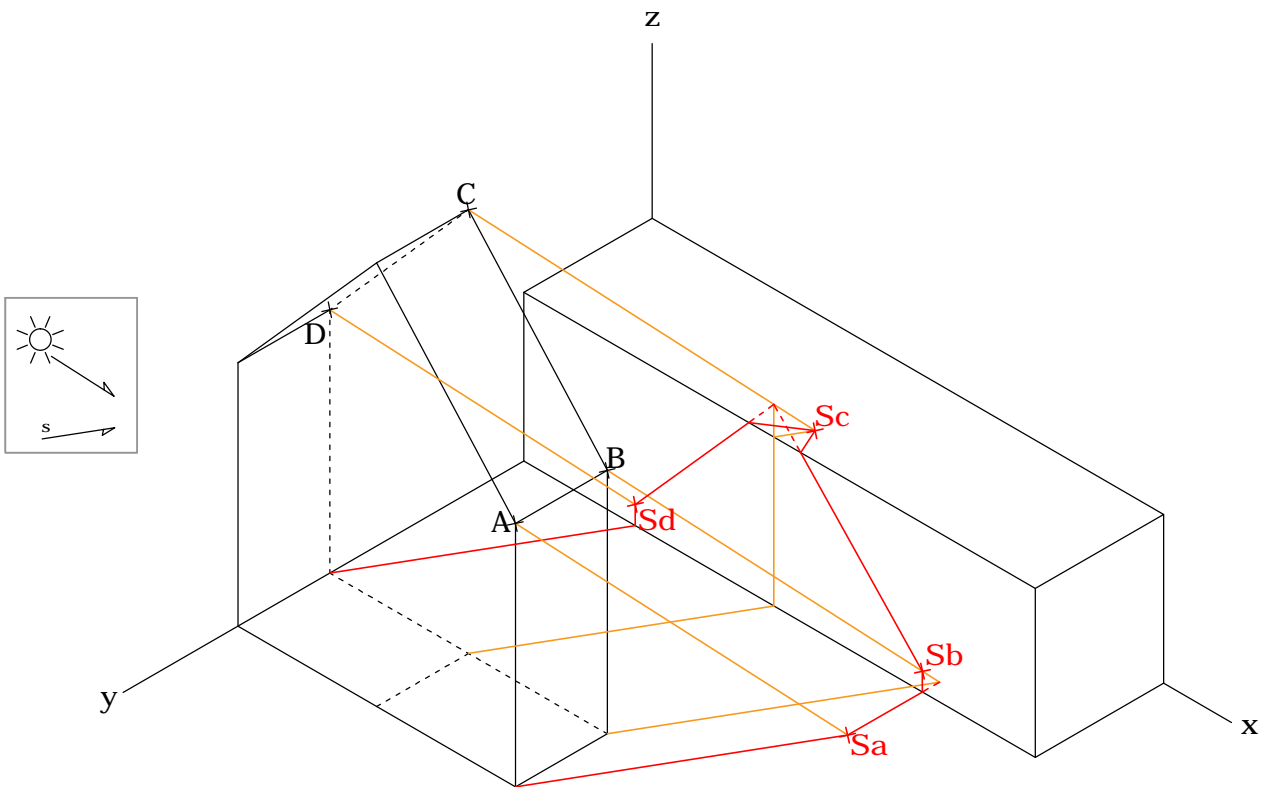
3.1- E)

Dibuja la sombra propia y arrojada de la figura dada siguiendo la proyección de los rayos de luz natural.



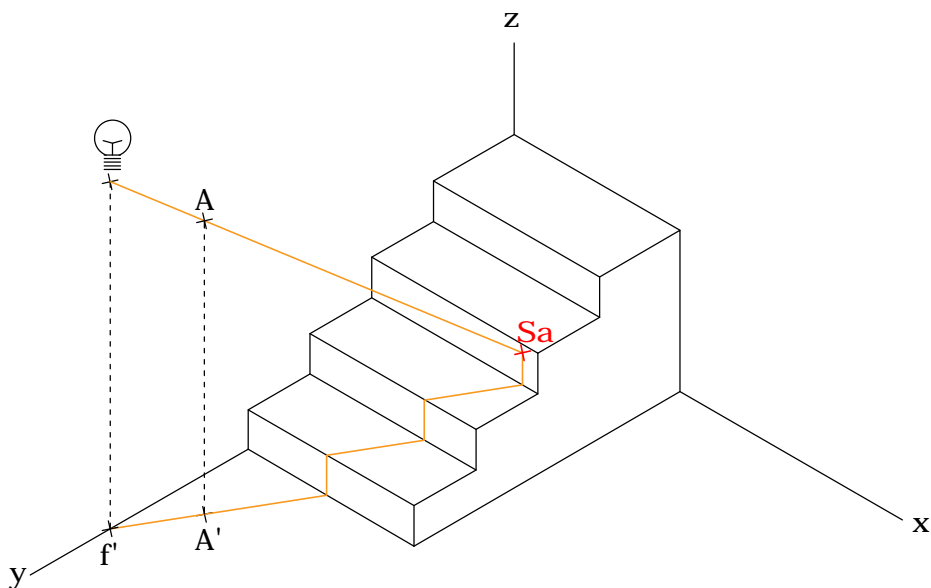
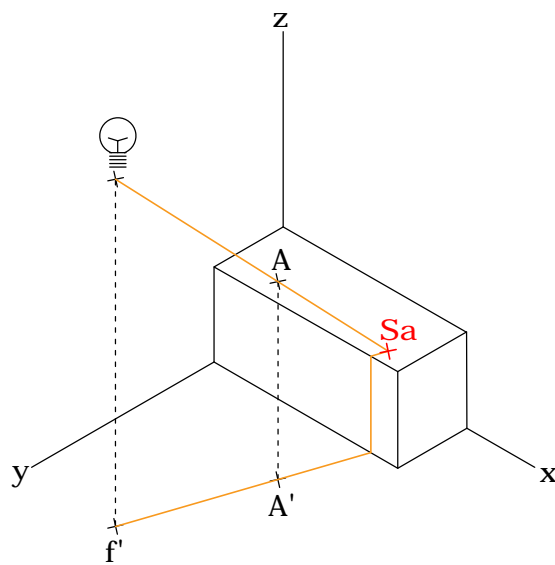
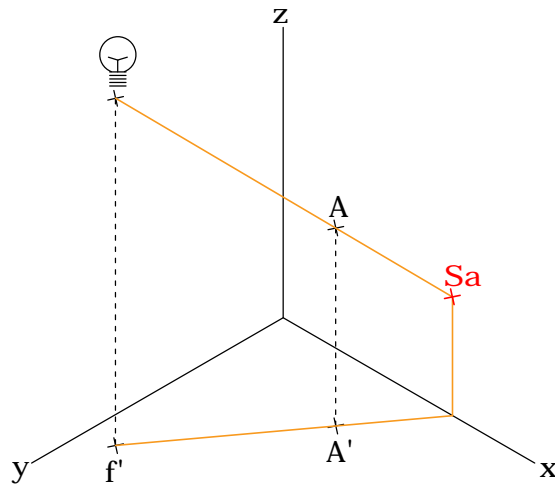
3.1- E)

Dibuja la sombra propia y arrojada de la figura dada siguiendo la proyección de los rayos de luz natural.



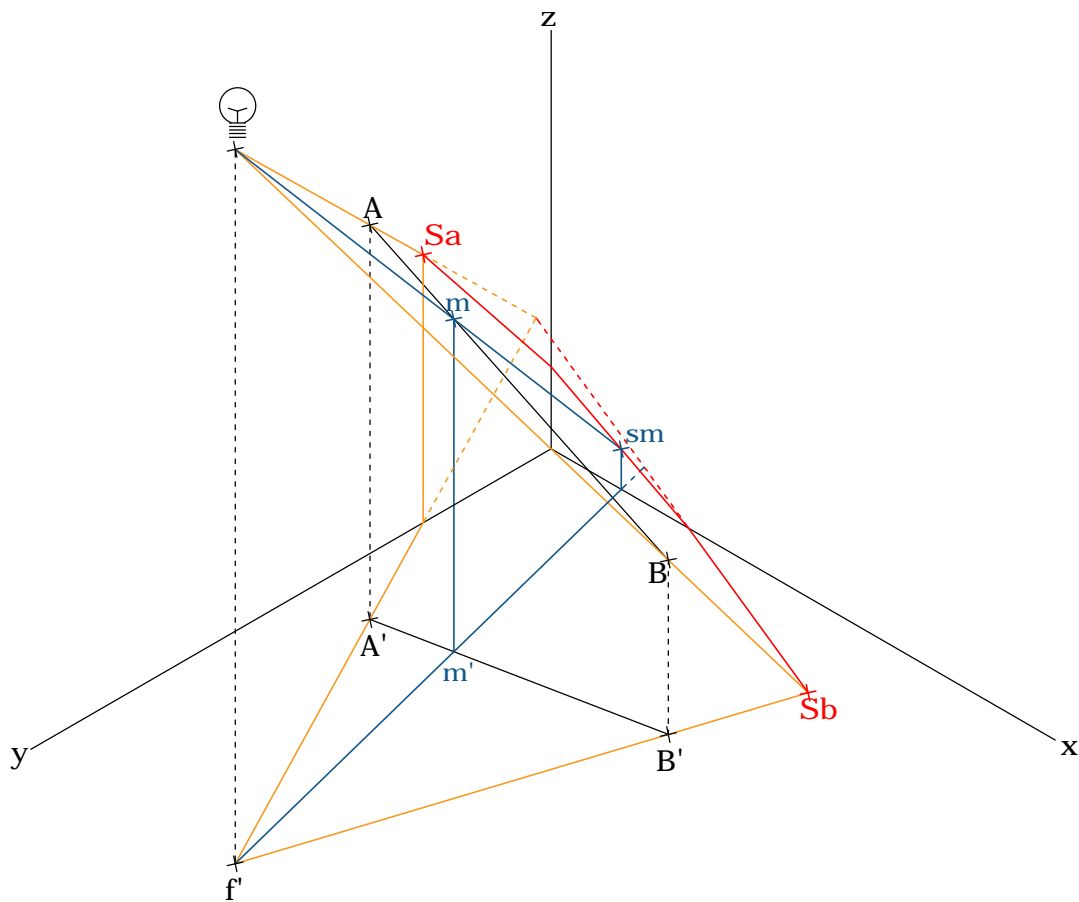
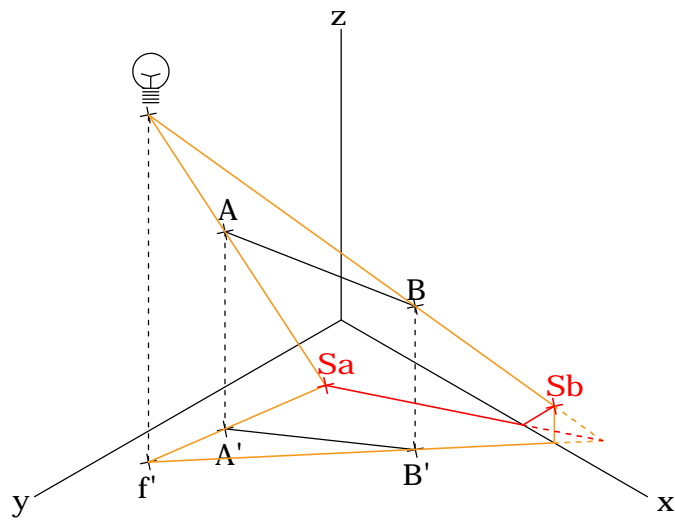
3.2- A)

Dibuja la sombra del punto A siguiendo la proyección de los rayos de un foco de luz.



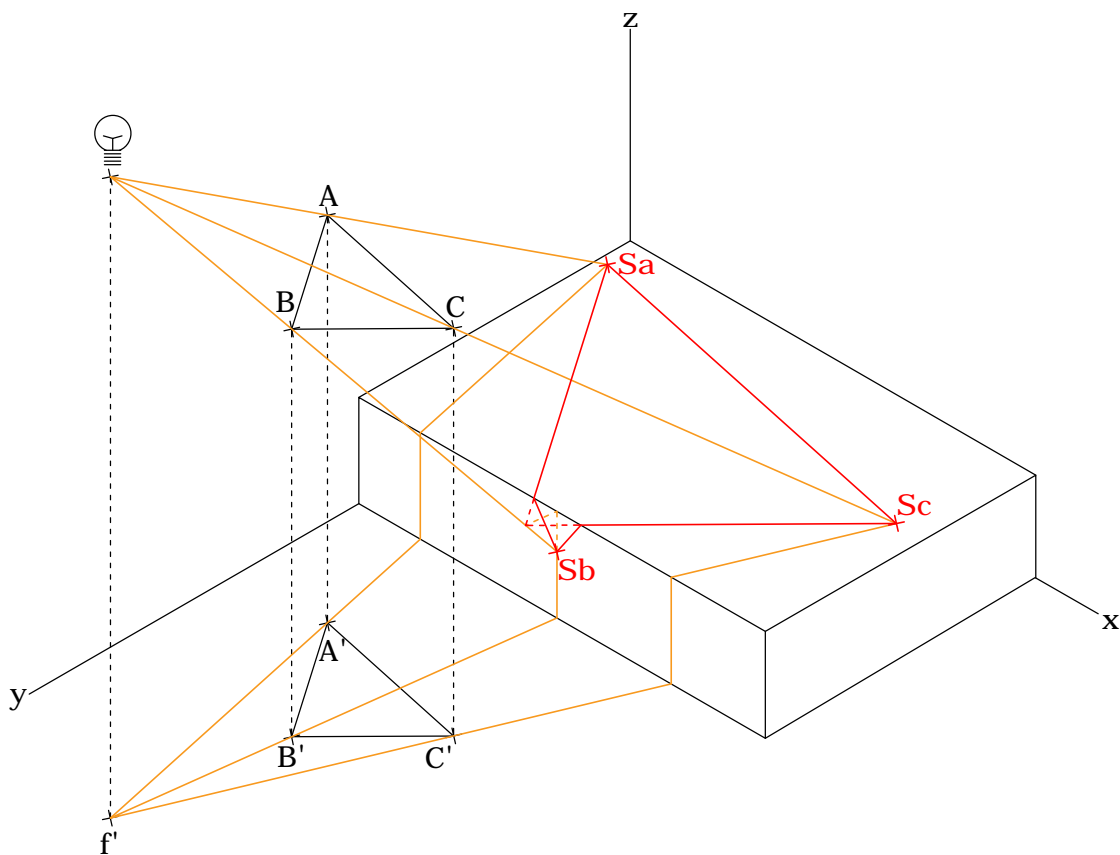
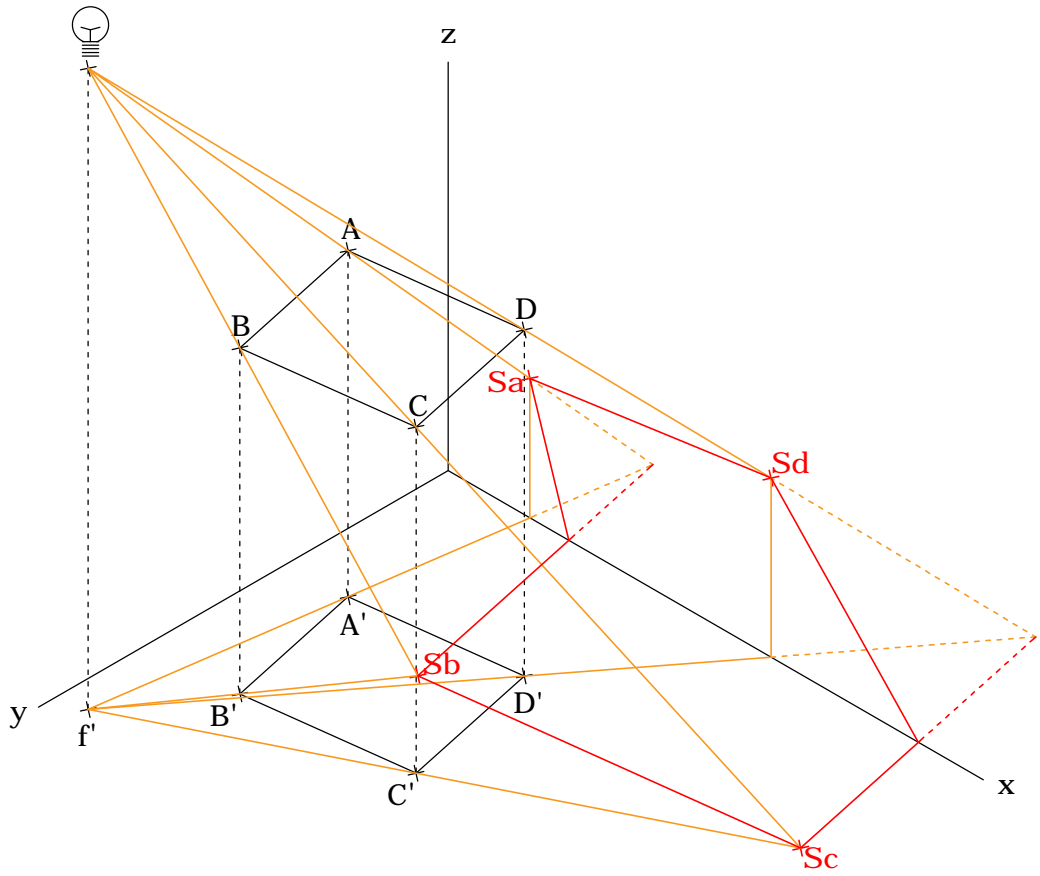
3.2- B)

Dibuja la sombra del segmento AB siguiendo la proyección de los rayos de luz artificial dados.



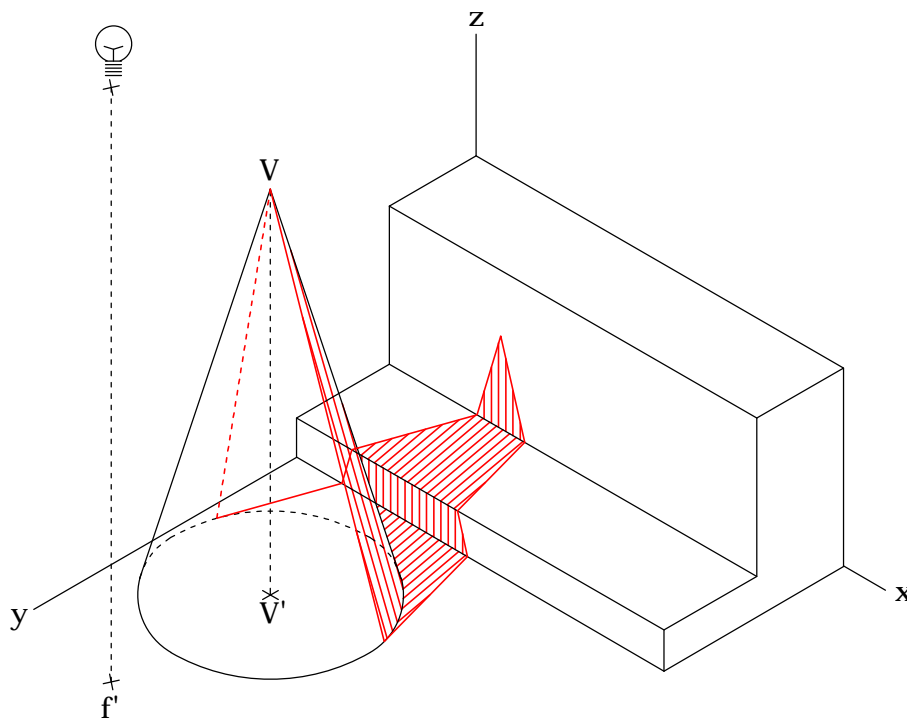
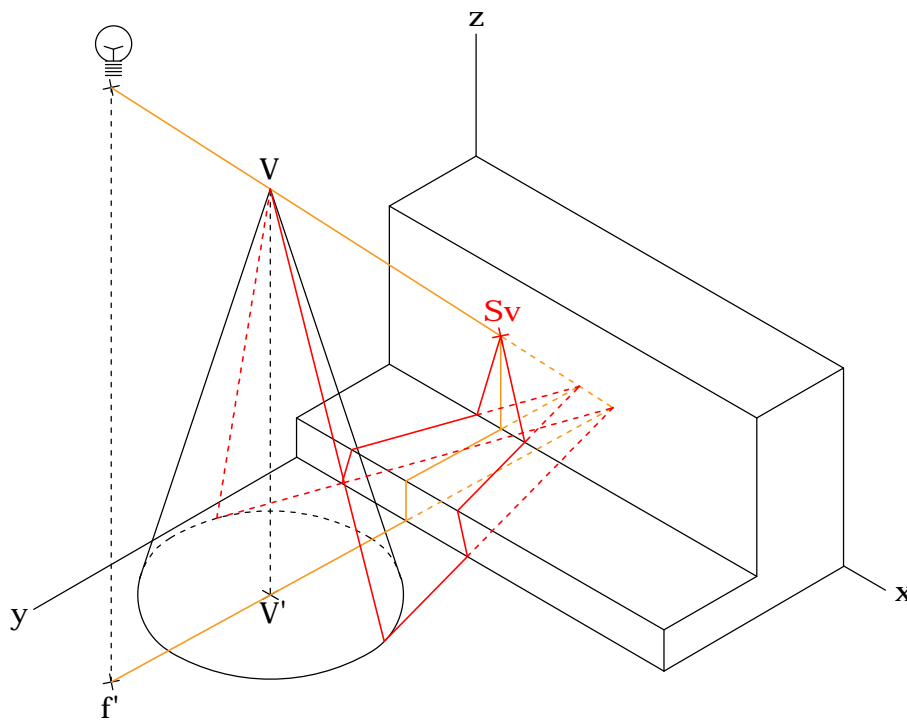
3.2- C)

Dibuja la sombra de la superficie plana poligonal siguiendo la la luz focal.



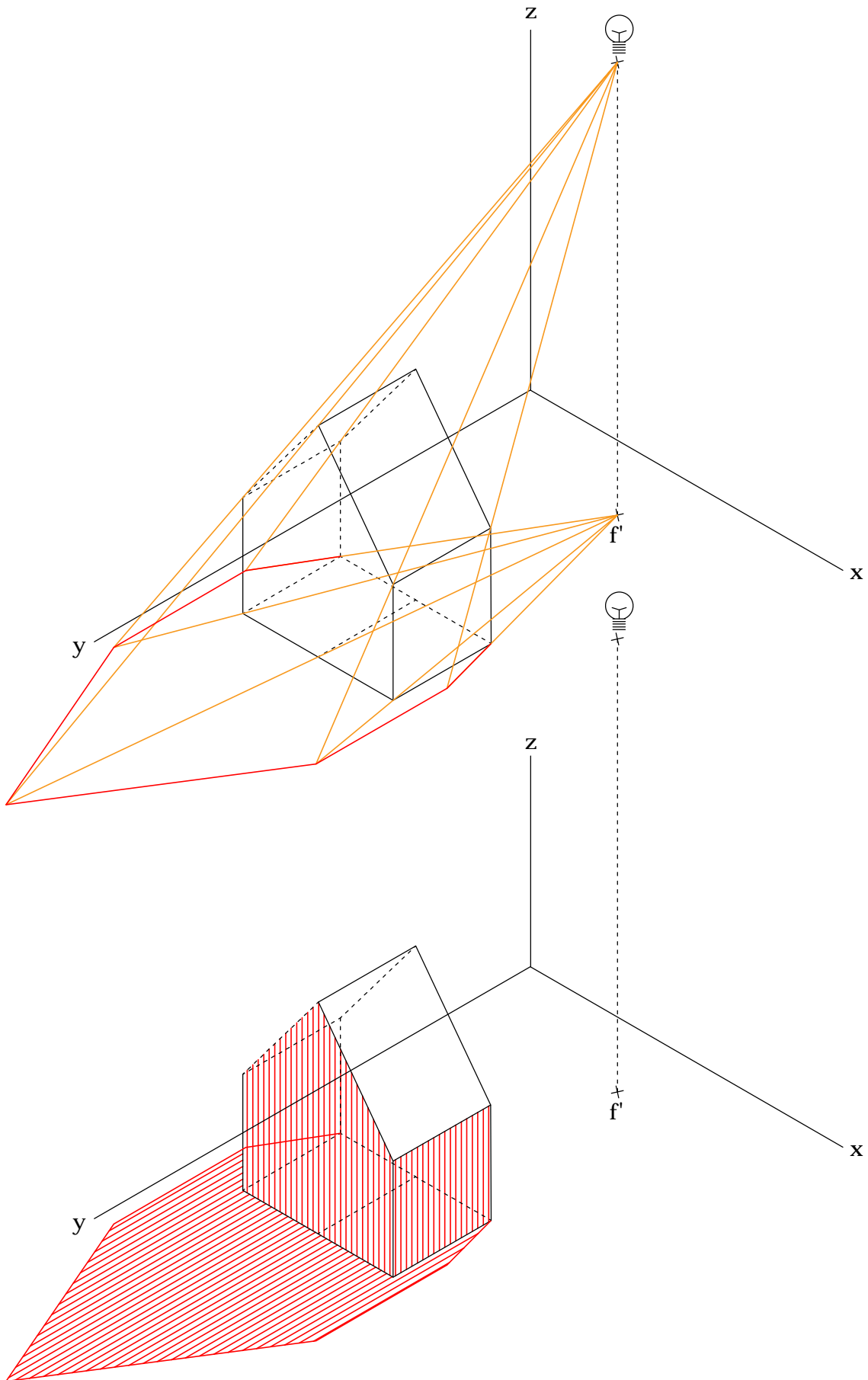
3.2- D)

Dibuja la sombra arrojada de la figura dada siguiendo la proyección de los rayos de luz natural.



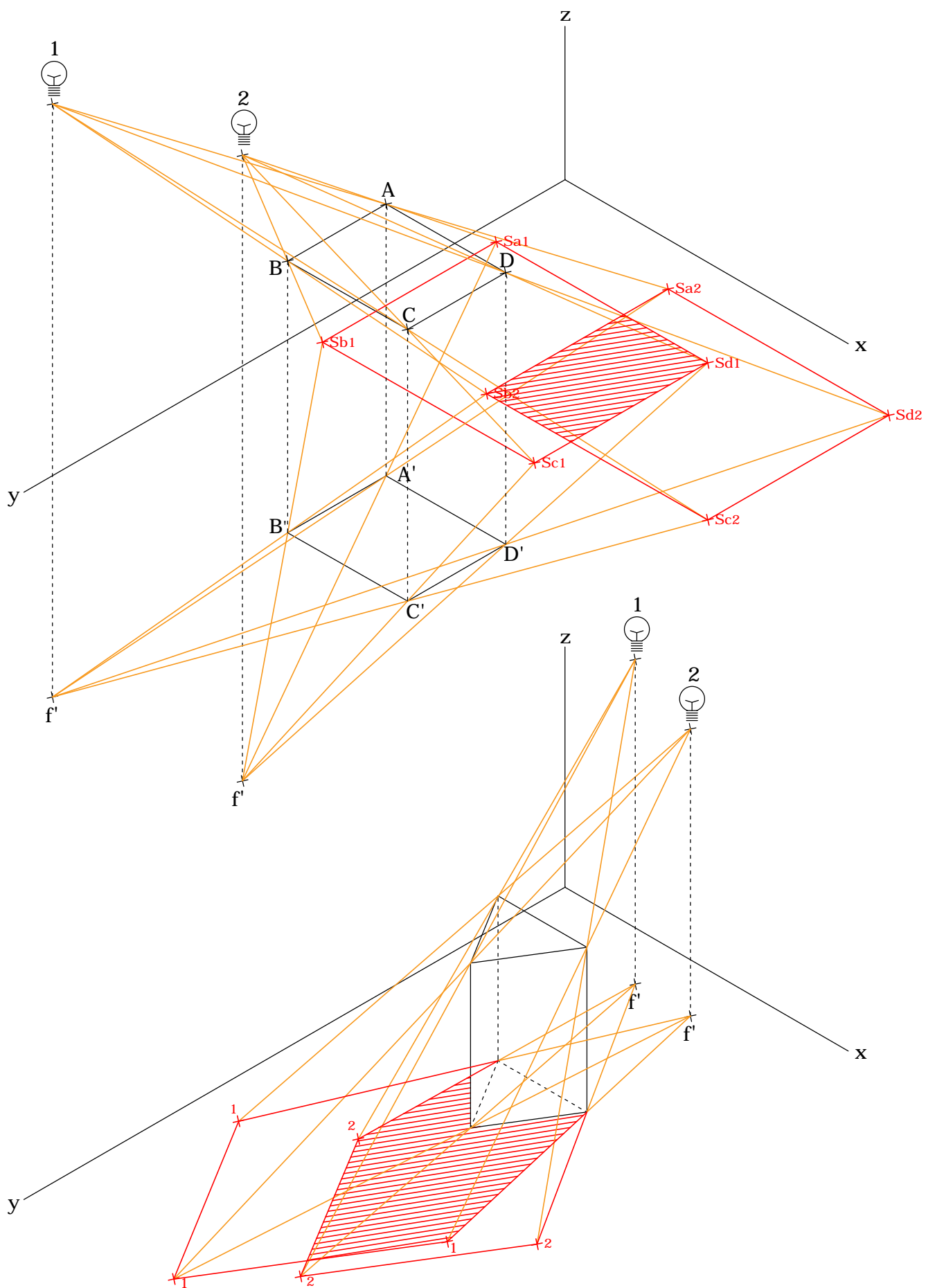
3.2- D)

Dibuja la sombra arrojada de la figura dada siguiendo la proyección de los rayos de luz natural.



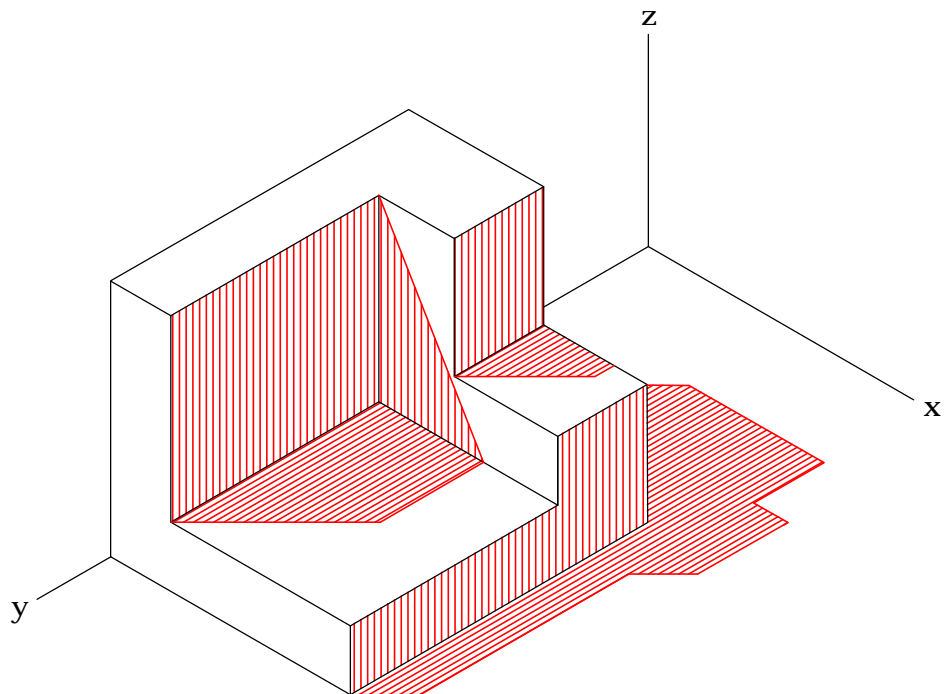
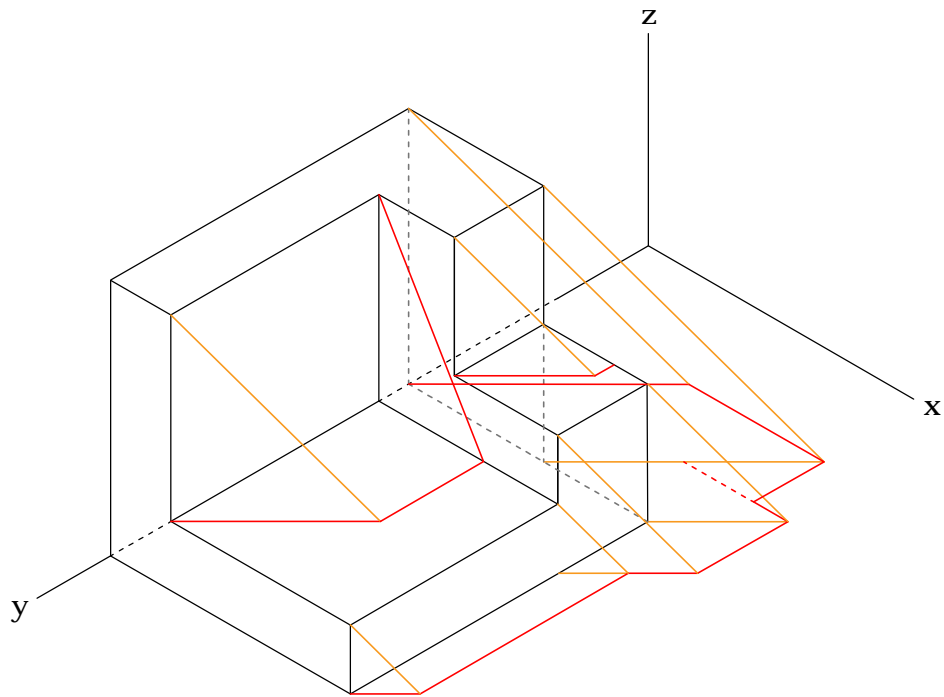
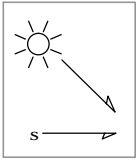
3.2- E)

Dibuja la sombra arrojada de la figura teniendo en cuenta que está iluminada por dos focos de luz diferentes.



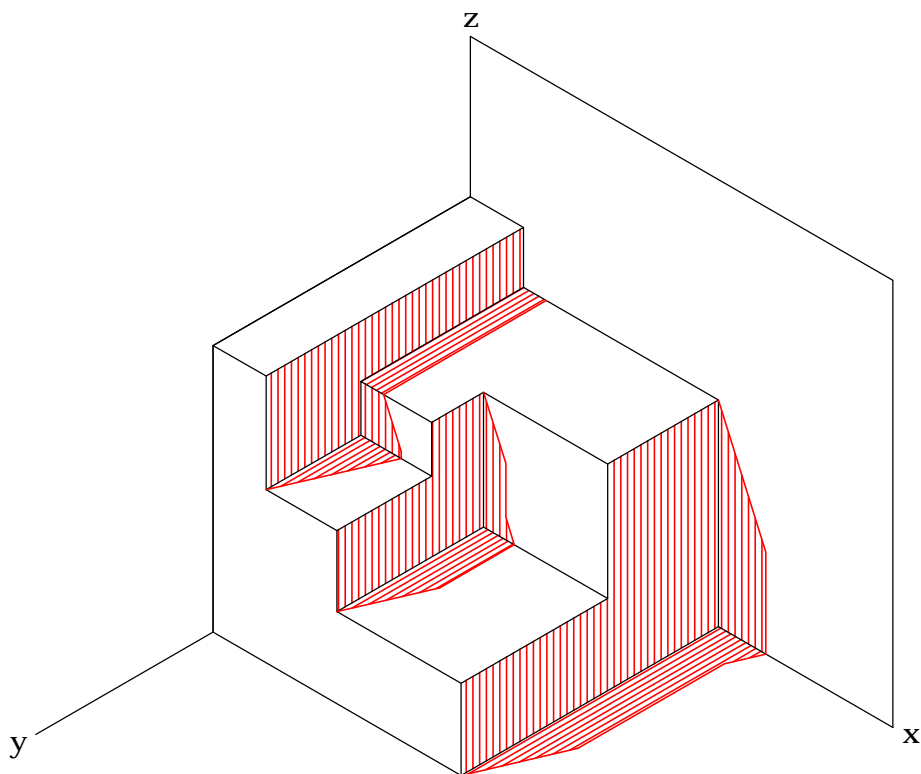
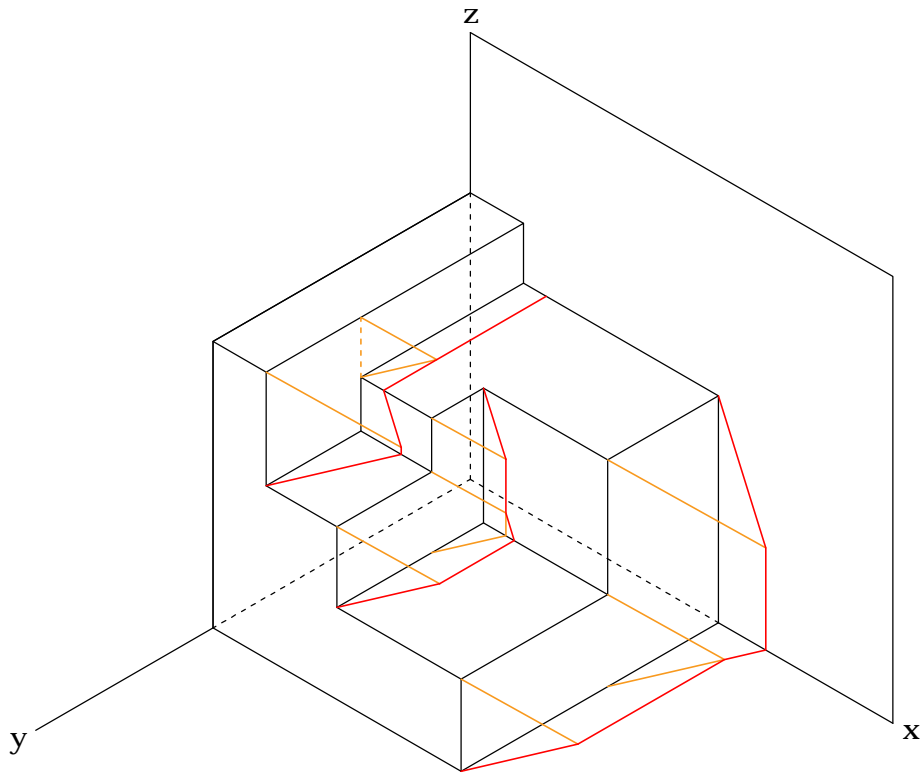
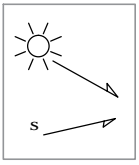
3.3- A)

Encuentra la sombra propia y arrojada de cada pieza. Luz paralela.



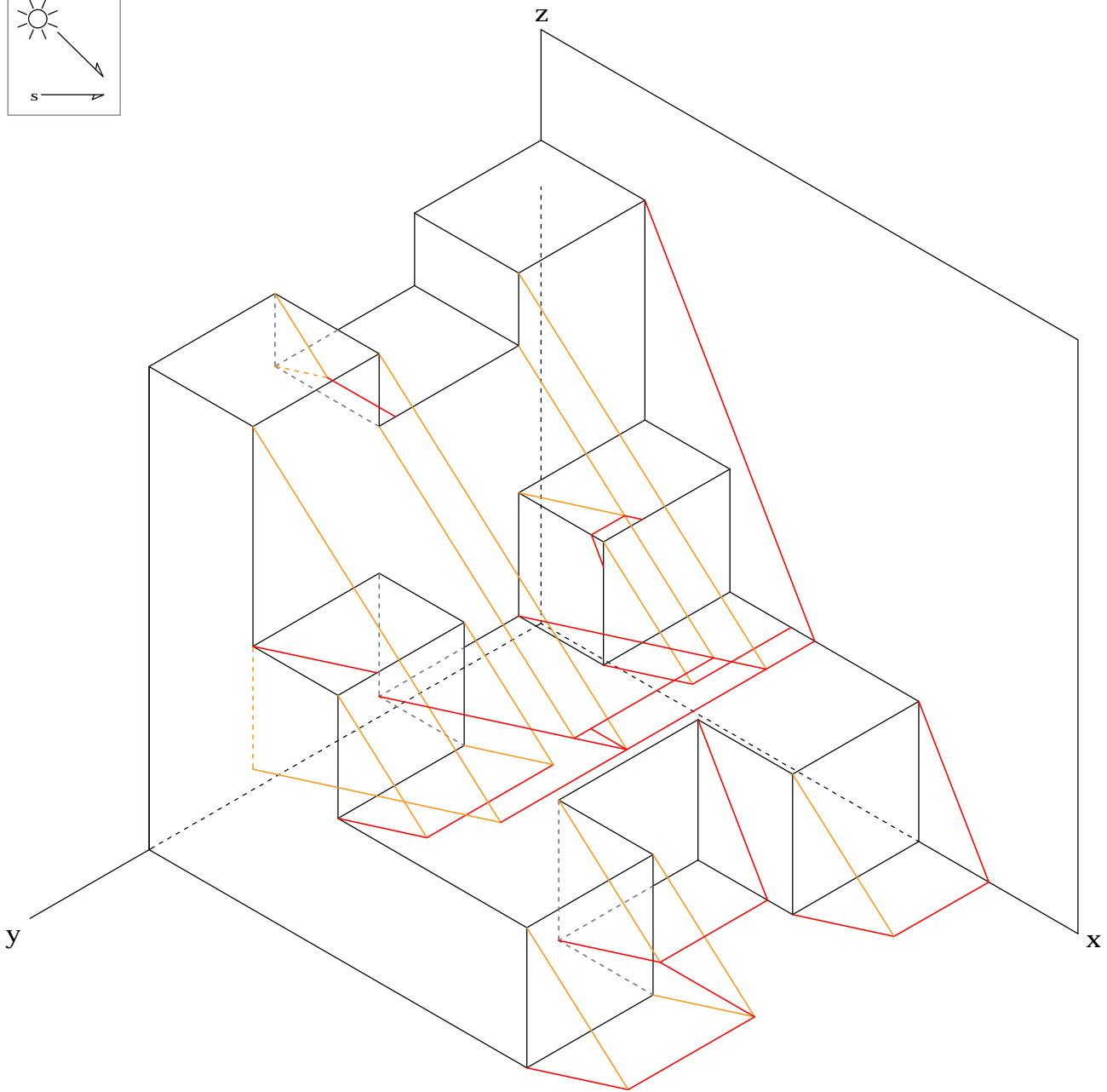
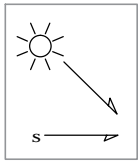
3.3- A)

Encuentra la sombra propia y arrojada de cada pieza. Luz paralela.



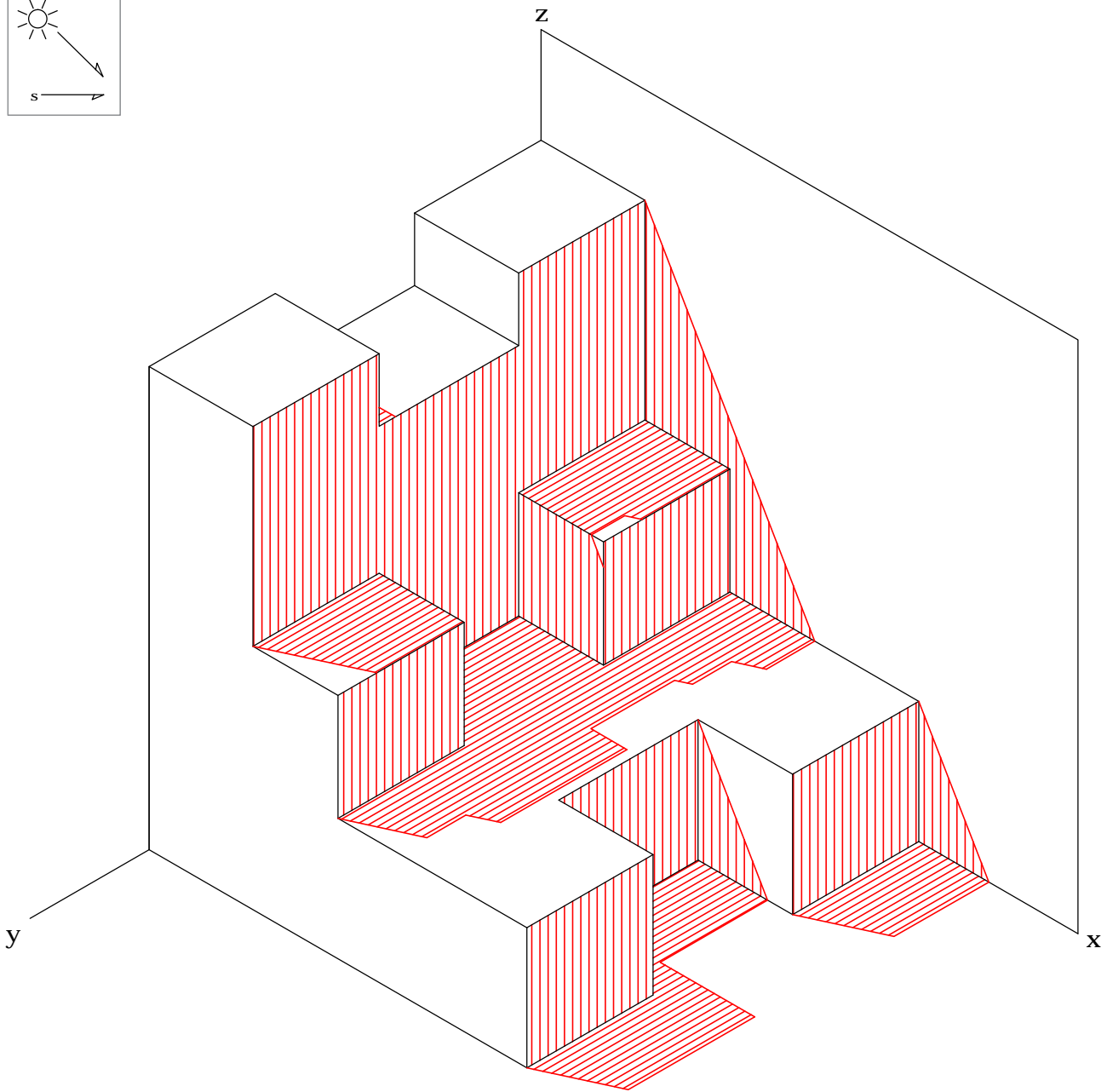
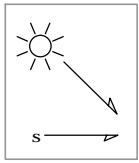
3.3- B)

Encuentra la sombra propia y arrojada de la pieza. Luz paralela.



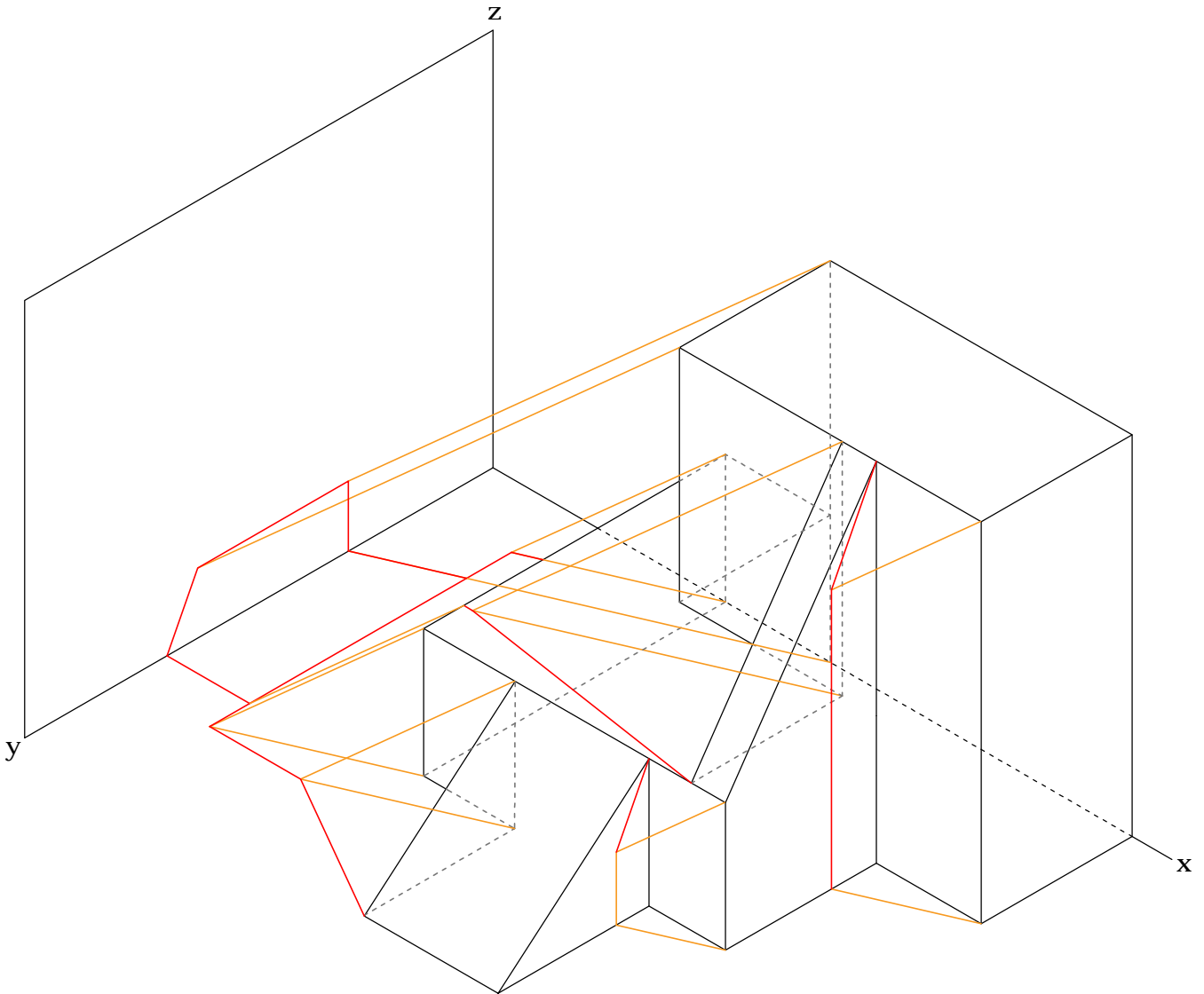
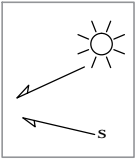
3.3- C)

Encuentra la sombra propia y arrojada de la pieza. Luz paralela.



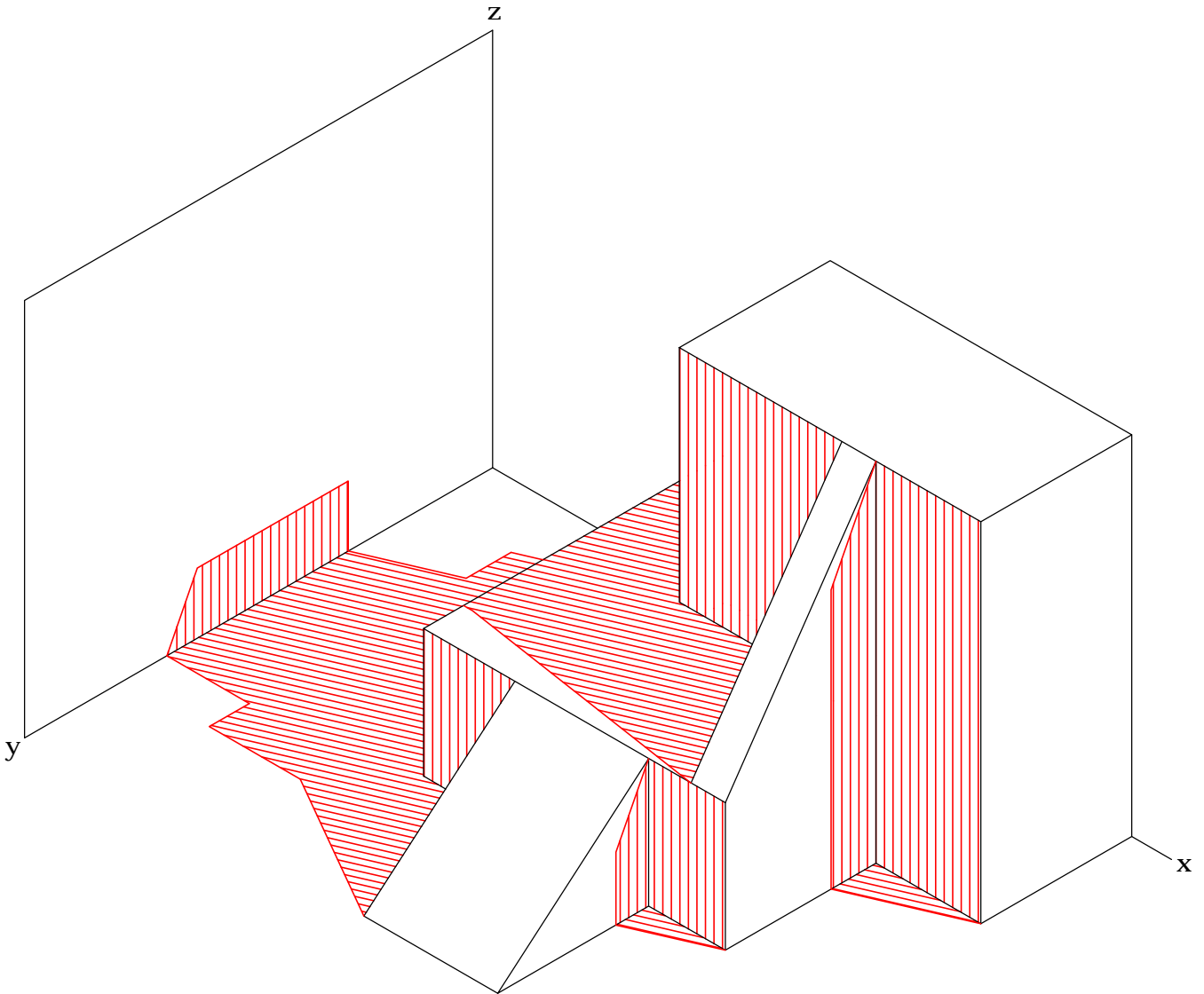
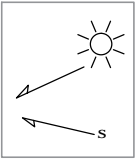
3.3- C)

Encuentra la sombra propia y arrojada de la pieza. Luz paralela.



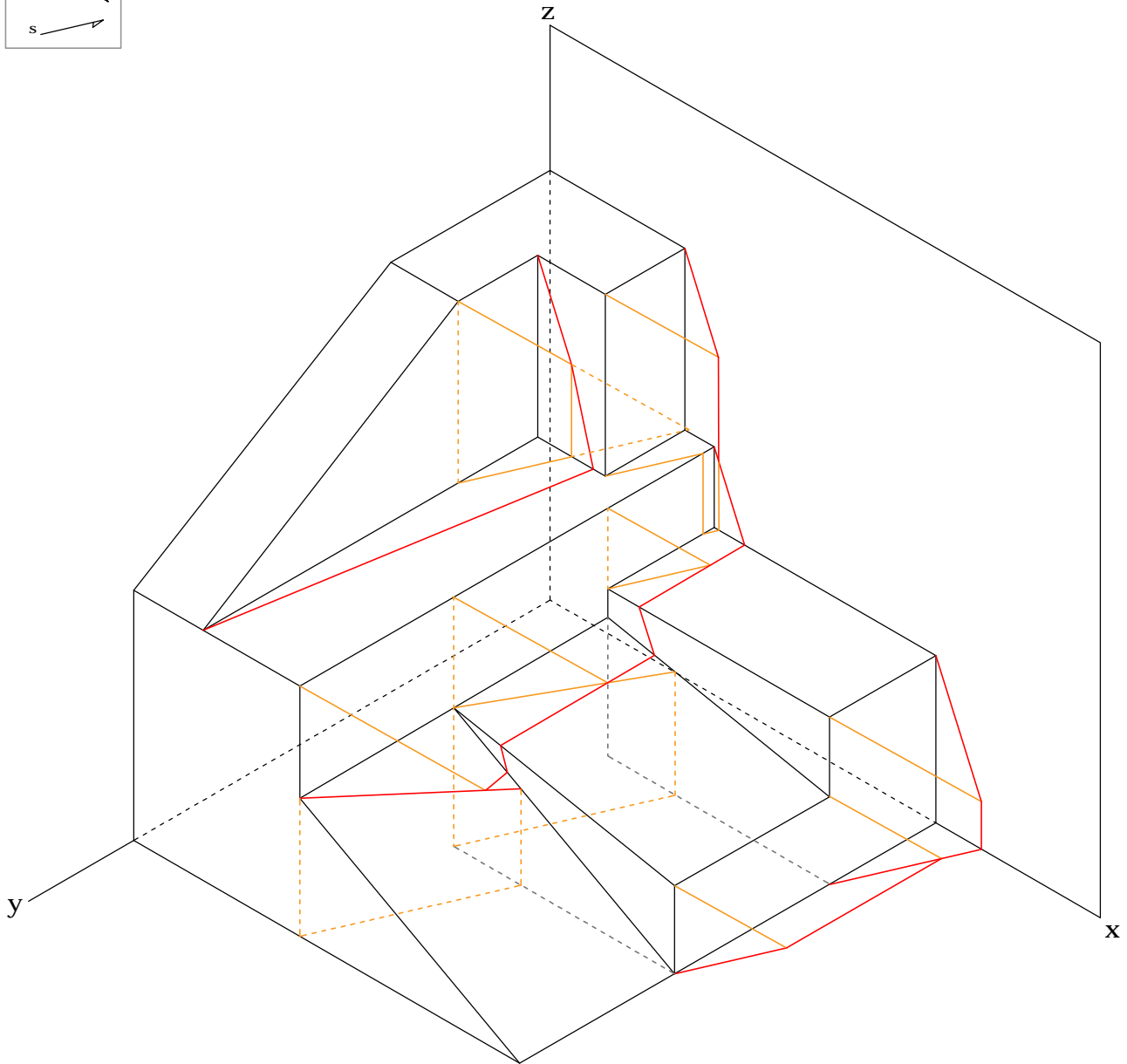
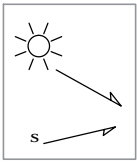
3.3- D)

Encuentra la sombra propia y arrojada de la pieza. Luz paralela.



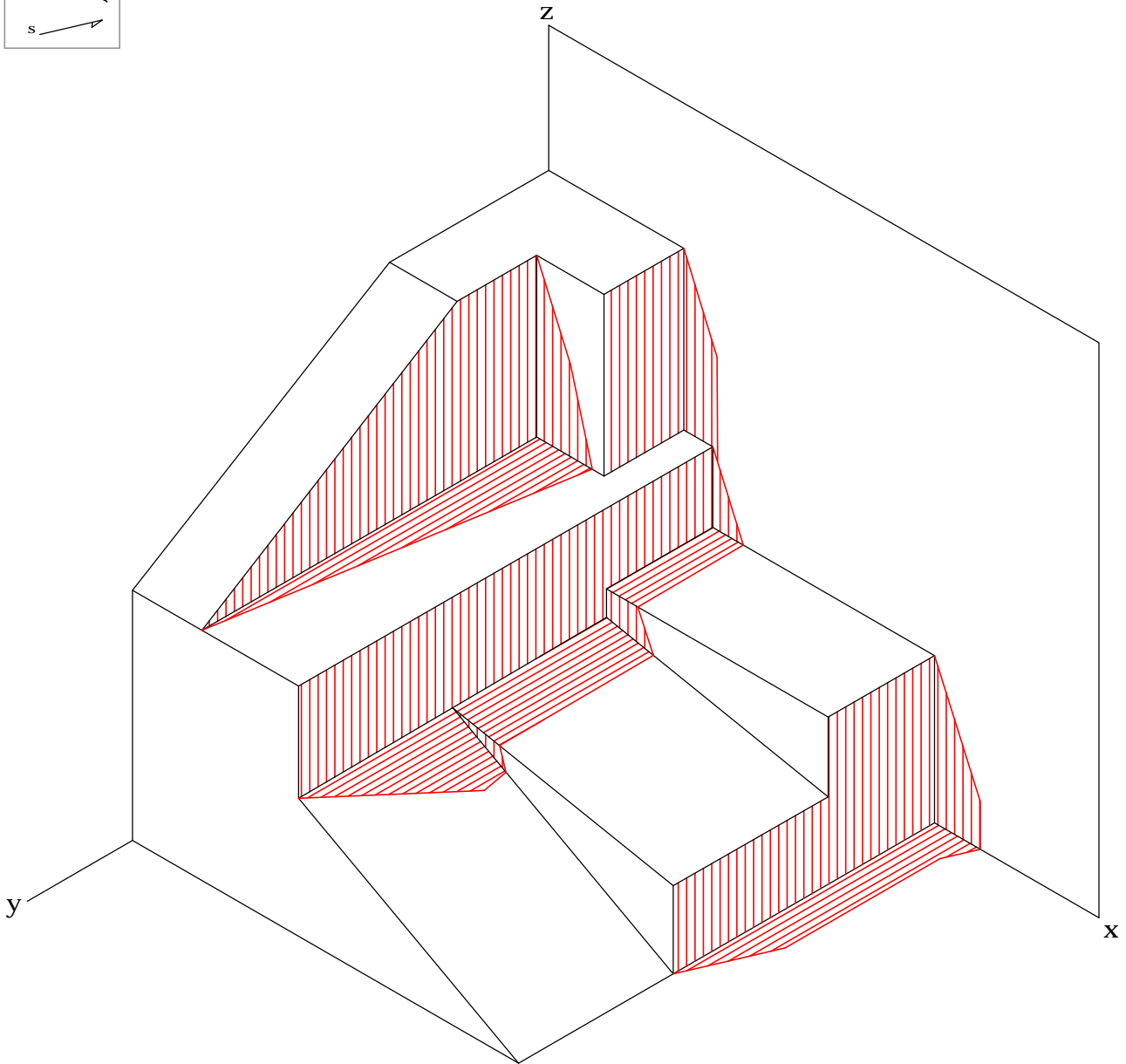
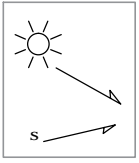
3.3- D)

Encuentra la sombra propia y arrojada de la pieza. Luz paralela.



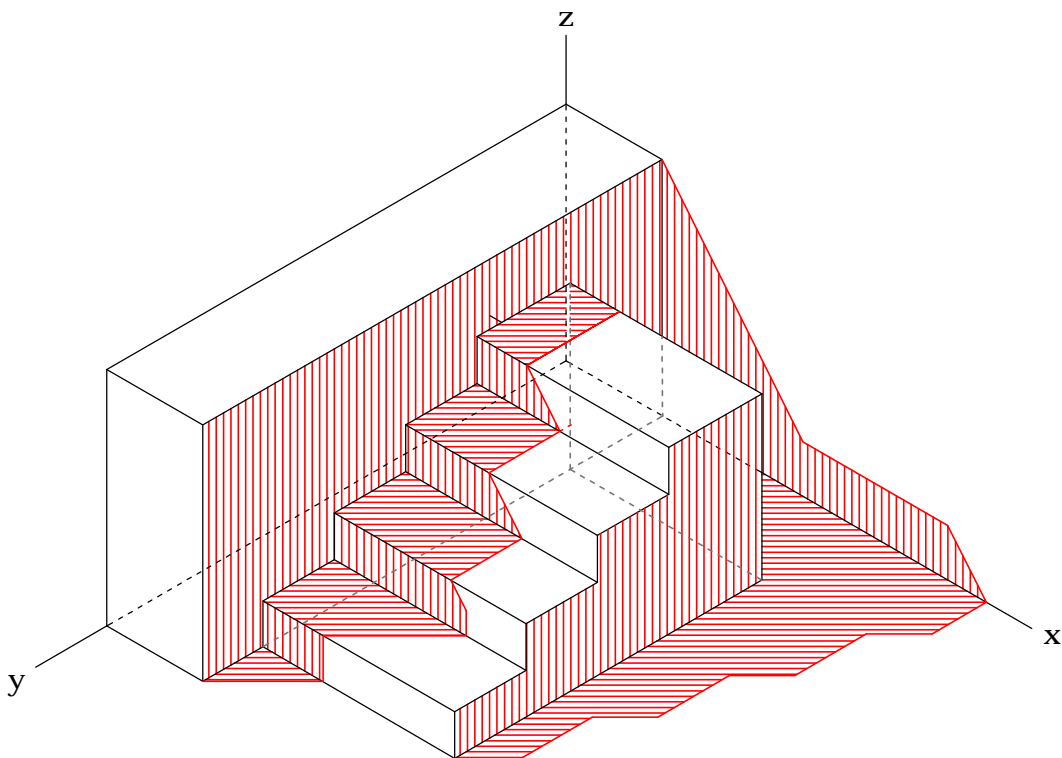
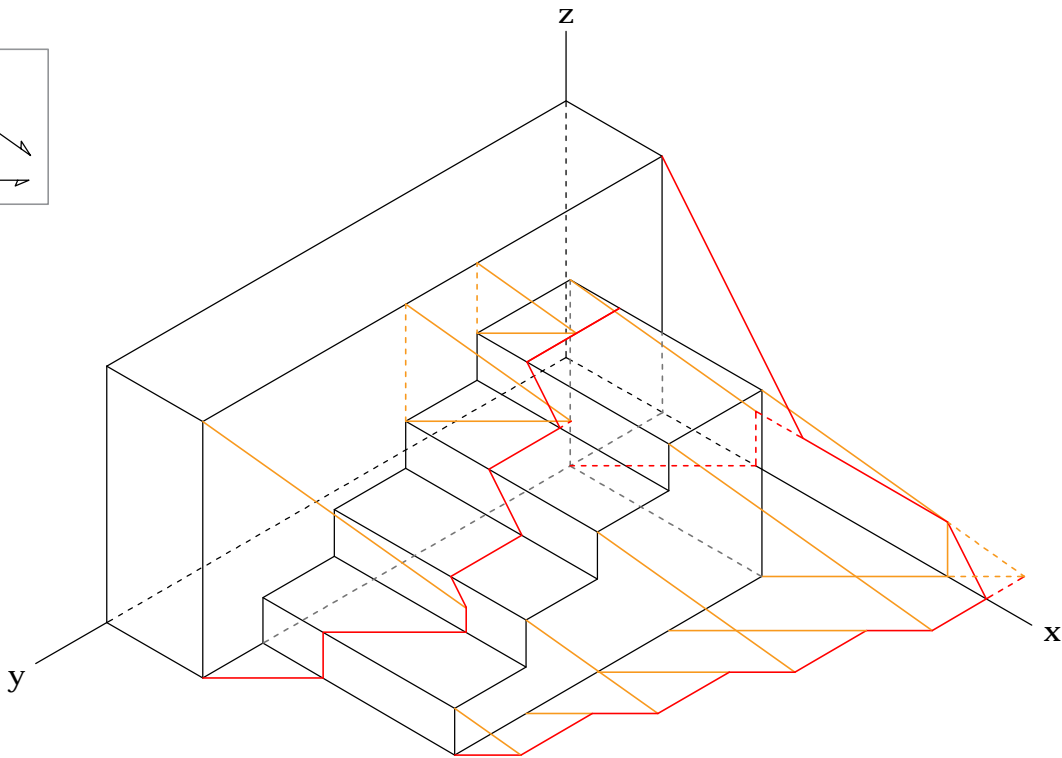
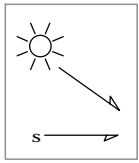
3.3- E)

Encuentra la sombra propia y arrojada de la pieza. Luz paralela.



3.3- A)

Encuentra la sombra propia y arrojada de ambas piezas. Luz paralela.



3.3- A)

Encuentra la sombra propia y arrojada de ambas piezas. Luz paralela.

